

## Fédération Belge de Go - Belgische Go Federatie

BGF/FBG@internet: <http://www.gofed.be>

### Clubs

#### Antwerpen

Café 'Zurenborg'  
Dageraadplaats 4  
2018 Antwerpen  
maandag/lundi 20h  
*Marcel Van Herck*  
Brilmontlei 66  
2018 Antwerpen  
03/230 19 25

#### Ath

Café le Bouvignois  
Bouvignies Village  
mardi/dinsdag 19h30  
*Dominique Pacucci*  
068/33 66 16  
0478/20 23 37 (mobile)

#### Bruxelles-Brussel

Rue des Chartreux 7  
1000 Brussel  
donderdag/jeudi 20h  
*Stéphane Verstraeten*  
Ninoofsesteenweg 212  
1700 Dilbeek  
0486/116.118

#### Brussel-Bruxelles

ULB Foyer Culturel et scientifique de la  
Plaine, Boulevard du Triomphe accès 4  
1050 Bruxelles  
mardi 20h  
*Nicolas Dandois*

#### Bruxelles-Brussel

Café 'Le Pantin'  
Chaussée d'Ixelles 355  
1050 Bruxelles  
samedi/zaterdag 15h-19h  
lundi/maandag 17h-20h  
*Pierre Wegnez*  
e-mail: [bureaudouze@yahoo.com](mailto:bureaudouze@yahoo.com)

#### Charleroi

Every 1<sup>st</sup> and 3<sup>rd</sup> Saturday of the month, 14h-  
18h  
*Denis Moreaux*  
0495/94 20 02

#### Geel

##### Contact:

*Guy Belmans*, Zwanenstraat 23, 2440 Geel, tel:  
014/58 00 83

#### Brugge

Café 'Leffe'  
Zand 5  
8000 Brugge  
eerste maandag van de maand om 20u  
*Stefaan Huysentruyt*  
e-mail: [stefaanh@freegates.be](mailto:stefaanh@freegates.be)

#### Gent

Café 'Alkikker'  
Sint-Kwintensberg 52  
9000 Gent  
maandag/lundi 20h  
*Dirk Mallezie*  
Klaverstraat 13  
9090 Melle  
09/252 54 81

#### Leuven

Café 'Den Amadee'  
Muntstraat  
3000 Leuven  
dinsdag/mardi 20h  
*Johan Segers*  
Windmolenveldstraat 200  
3000 Leuven

#### Liège

RUN Café  
Rue St Gilles, 159b  
4000 Liège  
mercredi/woensdag 19h30  
*Raphaël Herman*  
e-mail: [r.hermann@ulg.ac.be](mailto:r.hermann@ulg.ac.be)

#### Louvain-la-Neuve

Café 'La Rive Blanche'  
Rue des Wallons 64  
1348 Louvain-la-neuve  
mardi/dinsdag 20h  
*Bernard Frank*  
Route de Beaumont 88  
1380 Lasne  
010/45 45 81

#### Namur

##### Contact:

*Marc Cellis*, Ch des Malines 10, 5100 Wépion,  
tel: 081/46 23 03

België-Belgique  
P.B.  
1000 Brussel 1  
1/1717

# BELGO 71



Honinbo match 2003

# BELGO 71

Juillet-Août-Septembre 2003  
Juli-Augustus-September 2003

Afgiftekantoor 1000 Brussel 1

Trimestrie(e)

Verantwoordelijke uitgever: Ingrid De Doncker, Jan Mulsstraat 110, 1853 Strombeek-Bever

**Fédération Belge de Go  
Belgische Go Federatie  
Belgo 71**

juillet-août-septembre 2003/

juli-augustus-september 2003

*medewerkers in alfabetische volgorde/  
collaborateurs en ordre alphabétique:*

Jan Bogaerts,  
Margo Briessinck,  
Ingrid De Doncker,  
Gianni Dalla Giovanna  
Jean-Denis Hennebert,  
Jan Ramon,  
Dieter Verhofstadt

**Inhoud/Contenu**

80 Proverbes illustrés (8)	2
Le 8ème stage de go de la Fédé	4
Nieuwe Club in Brugge	6
De regels van discussie-Go	6
Go op het net (3)	7
Vervolg go op het net(2)	8
Interclubs 2003 - ronde 4	10
Professioneel Go Actueel	11
Profpartijen	13
C' était il y a...(29)	20
Opgaven	22
C/Klassement	23
K/Calend(ri)er	24
Info FBG-BGF	24

URL BGF/FBG:  
<http://www.gofed.be>

## 80 PROVERBES DE GO

Les meilleures choses (?) ayant une fin, cette série, entamée dans Belgo n° 60 voici 4 ans déjà, se termine ce trimestre...

Je rappelle qu'il s'agissait d'une traduction (avec parfois de légères adaptations) d'une série magistrale écrite par Francis Roads pour le "British Go Journal" parue dans cette revue vers 1996...

**Proverbe n° 74 : apprenez un joseki par cœur et devenez un kyu moins fort**

Pas de diagramme pour ce proverbe qui parle de lui-même. Essayer de retenir par cœur sans comprendre fait plus de mal que de bien.

(si vraiment vous voulez retenir des patrons par cœur, retenez plutôt les formes de coin tels que les groupes en "J", les groupes en "L",...comme vous les a montrés Motoki lors du stage de mai dernier - cf. proverbes 25 à 28 -Belgo n° 63).

**Proverbe n° 75 : la 2ème ligne est la ligne de la défaite, la 3ème ligne est celle du territoire, la 4ème est celle de l'influence**

Ce proverbe revient simplement à dire qu'on convient communément que faire un territoire en s'étendant sur la 3ème ligne pendant que l'adversaire se constitue un mur (= de l'influence) orienté vers le centre sur la 4ème ligne est un échange honnête a priori pour les 2 parties. Et d'ailleurs, certains ont fait la comparaison du choix entre la 3ème et la 4ème ligne à un choix économique entre dépenser cash - le territoire - ou investir - l'influence. En pratique, comme dans la vie économique, le choix doit être analysée en fonction des circonstances (traduisez : du reste du go-ban) . Ainsi, dans certains cas, l'influence peut être valorisée et sa valeur

s'en voir décuplée, alors que d'autres cas au contraire, l'influence accumulée ne servira à rien...

Ce qui est sûr en revanche (et un corollaire au proverbe), c'est que devoir ramper sur la 2ème ligne est souvent très mauvais résultat (et devrait être réservé au seul cas où on essaye de faire vivre son groupe dans un moyo adverse dans un stade déjà avancé de la partie).

**Proverbe n° 76 : donnez un os à ronger pour garder le beefsteak**

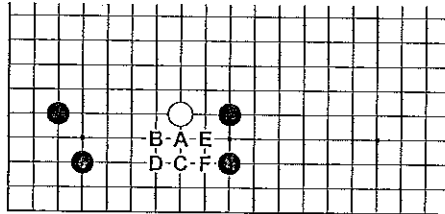


Diagramme 1

Dans le dia. 1, Blanc vient de jouer un coup d'érosion. Dans sa réponse, Noir ne doit pas être trop gourmand en jouant en a ou en b, croyant ainsi erronément maximiser son territoire. En effet, ces coups de contact offrent multiples possibilités de coupes et de complications (surtout dans les parties à handicap !) (par exemple, après noir a, blanc pourrait choisir la séquence blanc b, noir c, blanc d, et si noir coupe, jouer légèrement en sacrifiant la pierre d'érosion initiale pour sortir élégamment les 2 autres pierres d'invasion).

En fait, le meilleur coup dans cette position consiste pour noir à « la jouer cool » et à protéger son territoire en jouant simplement en c, qui ne laisse aucune faiblesse.

**Proverbe n° 77 : jouez au contact pour vivre**

Ceci est un des proverbes de base. «Tiens là, s'écriera le néophyte, «pourtant on me répète continuellement que les coups de contacts sont tabous ; alors quoi ?!». Alors, le contexte est déterminant: le fait est qu'un coup de contact renforce l'adversaire (ce qui est néfaste), mais aussi son groupe à

soi.

Et si donc, en règle générale, les coups de contact sont proscrits (sauf plan bien arrêté), si on souhaite faire vivre un groupe faible dans une zone fortement dominée par l'ennemi, la technique usuelle consiste à jouer des coups de contacts.

Voyez par exemple l'exemple, certes un peu caricatural, du dia. 2 (qui pourrait survenir dans une partie à gros handicap). Blanc joue des coups de contact et parvient à faire stabiliser raisonnablement son groupe (mais en échange Noir s'est considérablement renforcé (et il a de coups forcants en A ou B), au point que la partie est déjà académiquement perdue pour Blanc).

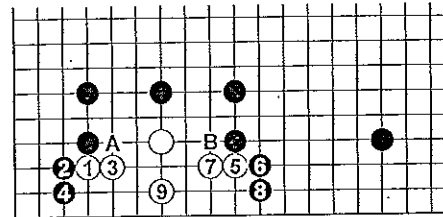


Diagramme 2

**Proverbe n° 78 : ne remplissez pas d'eau une marmite percée**

Ceci une traduction (assez libre) du proverbe affirmant qu'il est inutile de vouloir faire du territoire lorsqu'il existe une possibilité d'invasion sur le bord comme dans le dia. 3 dans lequel Noir peut dévaster le bord inférieur en jouant à droite de 8, ou au point à droite de ce point.

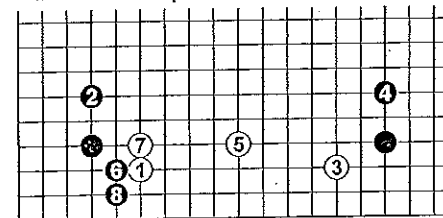


Diagramme 3

C'est pourquoi dans ce diagramme et à ce stade de la partie, Blanc ne devrait pas considérer sa position sur le bord inférieur comme du territoire, mais plutôt comme de

l'influence. En effet, pour la transformer en territoire, il devrait encore rajouter un coup à droite de 8. Mais cela est un coup de début de fin de partie (gros coup certes, mais «gote» !).

**Proverbe n° 79 : renforcez votre groupe le plus faible**

Ce proverbe reprend et résume beaucoup d'autres, certes, mais cette notion est si importante... !

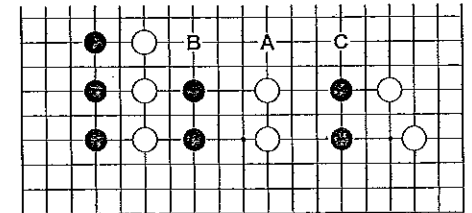


Diagramme 4

Voyez le dia. 4, dans lequel plusieurs groupes se chassent mutuellement et cherchent une sortie vers le centre. Imaginons que ce soit à Blanc de jouer. Selon le proverbe, il doit rechercher son groupe le plus faible et le renforcer (par unikken-tobi « qui » rappelons-le «ne peut jamais se tromper»).

Mais quel est le groupe le plus faible ? C'est celui du centre puisque l'un des 2 groupes campe solidement sur le bord et que l'autre est déjà davantage sorti vers le centre. Il faut donc jouer en a. Maintenant, c'est à Noir de jouer. Il est clair que son groupe le plus faible est à présent celui du milieu gauche, et donc, toujours conformément au proverbe, il jouera en b. Et le raisonnement continuera ainsi jusqu'à la stabilisation suffisante de tous les groupes faibles.

**Proverbe n° 80 : appliquez les proverbes avec discernement**

Terminons par là où nous avons commencé: dans l'introduction à la série, Francis Roads, l'auteur de cette série, définissait un proverbe comme une «option par défaut»: les proverbes disent ce qu'il faut faire ou ne pas faire dans une situation donnée à moins que

*Continuation sur la page 24*

## Le 8ème stage de go de la Fédé

Du 16 au 18 dernier, la Fédé organisait la 8ème édition (déjà !) de son stage.

La spécificité de cette édition fut les sueurs froides que sa préparation causa à ses organisateurs (= les administrateurs de la fédé) :

1er coup dur: trois mois avant le stage, nous apprenons que les élections fédérales auront lieu le dimanche 18 mai. Bingo: elles tombent évidemment en plein stage, et impossible de modifier la date : tous les chalets du domaine « Hoge Rielen » sont loués jusqu'en octobre ! Le vote étant obligatoire en Belgique et constituant un acte civique pour beaucoup, nous craignons donc une défection massive de nos membres. C'est pourquoi pour limiter des dégâts, nous décidons de modifier le programme de manière à prévoir un maximum d'activités sur la journée de samedi pour pouvoir clôturer les activités structurées pour le dimanche midi au plus tard...

2ème coup dur: un mois avant le stage, l'instructeur (un 4-d) que nous avions pressenti nous pose un lapin en se déclarant indisponible le week-end du stage. Heureusement, il nous propose une alternative en la personne d'un jeune étudiant japonais, Motoki Nobuchi. Nous ne perdons pas au change : Motoki est un solide 6-d.

Je me permets d'ouvrir ici une parenthèse pour présenter Motoki en quelques lignes : Motoki, un jeune et sympathique étudiant japonais, a appris le go vers 12 ans. D'après ses propres dires, il a progressé assez rapidement si bien qu'il n'avait guère rencontré d'opposition valable durant toute son adolescence. Cette situation, dont il

pense rétrospectivement qu'elle aurait fini par scléroser son jeu, prit heureusement fin à son entrée à l'université. Là, lui qui se voyait déjà champion du monde, se heurta à une opposition coriace (il y a étudié le go avec de futurs professionnels). Cela l'obligea, pour son bonheur donc, à remettre en question sa façon de jouer s'il voulait continuer à progresser.

Fasciné par la culture française, il décida voici quelques années de partir habiter en France. Il réside à Tours où il étudie le français (qu'il maîtrise excellentement). Ce n'est que depuis quelques mois qu'il a recommencé à jouer en tournoi, se positionnant d'entrée de jeu comme un des meilleurs joueurs actifs en Europe (il est environ 50ème au classement européen).

Refermons la parenthèse pour attaquer à présent le récit du stage proprement dit. Arrivé au bungalow le vendredi soir avec Motoki, je m'aperçu que nos craintes quant à la participation était infondée: il y avait en effet déjà pas moins d'une bonne vingtaine de joueurs, qui furent rejoints le samedi matin par une bonne demi-douzaine de nouveaux venus (dont, entre autres Vincent et Kiem, qui, détail cocasse, avaient passé la nuit dans la voiture faute d'avoir noté avec eux le nom du bungalow - le domaine s'étend sur plusieurs km<sup>2</sup> !).

Samedi matin 10 h: au boulot ! Motoki, un peu stressé, attaque sa 1ère leçon dédicacée aux patrons (formes) de base (le groupe en « J », le groupe en « L », le groupe tripode,...) des groupes de coin. Son objectif est de nous apprendre à reconnaître par cœur leur statut (groupe vivant et/ou mort, inconditionnellement ou non,...). L'idée est que s'il est vrai qu'étudier des josekis par cœur est dangereux voire nocif (voir la série « 80 proverbes » ailleurs dans ce numéro), en revanche, retenir le statut de quelques « patrons » de base fait gagner un temps précieux de réflexion...tout en évitant le risque de se planter dans l'analyse !

L'après-midi fut consacrée à des simultanées pour lesquelles furent mis à contribution les participants « danés » qui se prêtèrent à l'exercice de bonne grâce même si les organisateurs avaient oublié de les solliciter au préalable.

Les groupes furent constituées ainsi (en gras, le « sensei »):

Motoki Nobuchi (6-d) : Pieter, Gianni et Kiem

Jan Ramon (3-d) : Stéphane V., Patrick et Bart

Olivier Drouot (2-d) : Mario, Dirk et Jürgen  
Vincent Croisier (1-d) : Jean-Denis, Olivier B et Steve.

Les organisateurs, quel que peu facétieux, constituèrent pur le « fun » 2 groupes un peu artificiellement :

le groupe des Eric : Eric Paré (1-d) : Eric Lorrain, Eric De Bruyn et Eric Poupaert; enfin DieterVerhofstadt (2-d), qui n'en demandait pas sans doute pas tant, se retrouva entouré des charmantes Sylvie, Ingrid et Leen

A peine ces parties terminées, l'activité suivante se profilait déjà à l'horizon : après la tête, les jambes. Direction la salle omnisports pour une partie de mini-foot endiablée !

Juste le temps de prendre une douche et de revenir en rampant au bungalow, et nous voici déjà replongés dans la seconde leçon de Motoki, consacrée cette fois à l'analyse de « tsumego » en parties réelles : l'une tirée d'une partie de pro, et deux autres, elles assez déjantées (pour rester poli), tirées d'Internet (KGS) ; la première entre Topolino (alias Kiem) et Odondor (alias Raphaël), la seconde entre Gianni et Guy Belmans (surnommé le « Boucher des Flandres » pour son style particulièrement agressif et spectaculaire).

La soirée se prolongea ensuite par le désormais traditionnel barbecue organisé sous l'œil attentif de l'infatigable Margo. Malheureusement, le temps s'étant dégradé au cours de la journée, le repas être pris à

l'intérieur (repas durant lequel j'eus mon débat contradictoire cinématographique - ce qui devient décidément lui aussi une tradition - cette fois avec Olivier à propos de « Bowling for Columbine »: un chef d'œuvre de réveil de conscience ou une basse manoeuvre de propagande utilisant les moyens qu'il prétend dénoncer ?

Restait ensuite à entamer notre voyage au bout de la nuit: voyage court pour certains (dont votre serviteur), mais long périple pour d'autres qui, de renge en renge, prolongèrent leur trip jusque premières lueurs de l'aube...

De l'aube donc d'un dimanche un peu « croupion » en regard de la folle journée de la veille : une seule activité structurée est prévue, la plupart des participants devant aller voter avant 13 h ou 15 h, à savoir un jeu de « discussion go » (vous en trouverez les règles - en néerlandais - en annexe, ceci à l'attention des clubs qui souhaiterait y consacrer une soirée ou l'autre), mais dont malheureusement, je ne saurais vous en dire plus, ayant quitté le stage à ce moment pour accomplir mon devoir de citoyen et laissé celui de nettoyer et de ranger le bungalow à nos participants de nationalité étrangère (à quelque chose le malheur est bon)...

Bilan :

Le bilan financier s'avère positif: la FBG a dégagé un bénéfice de l'ordre de 250 E. Quant à l'avis des participants (du moins de ceux parmi eux ayant pris la peine de compléter notre formulaire d'évaluation), il s'avère également très positif: l'ambiance a été appréciée ainsi que l'accommodation (comme on dit en bon français). Et si certes Motoki n'avait visiblement pas l'habitude donner cours devant un public, nombreux furent ceux qui purent retirer maints enseignements des conseils qu'il prodigua à l'occasion des parties qu'il aura accordées tout au long du stage...

Nous espérons donc vous accueillir encore plus nombreux lors de l'édition 2004 !

Jean-Denis Hennebert

## Nieuwe Club in Brugge

Nadat in 2002 clubs in Hasselt (helaas intussen niet meer actief) en Charleroi het levenslicht zagen, is dit jaar Brugge op de Belgische Go-kaart gezet. Elke eerste woensdag van de maand verzamelen de Bruggelingen in café Leffe op het Zand, voorlopig met versterking van een Gentse delegatie. De club kwam tot stand na een kennismakingsavond in het Vlaams spellenarchief.

## De regels van discussie-Go

Discussie-Go is een vorm van go, waarbij niet alleen je vaardigheden als go-speler van belang zijn, maar ook hoe goed je kunt analyseren. Je speelt het in groepjes van drie, ongeveer even sterke spelers en één, een stuk sterkere scheidsrechter. De scheidsrechter kan meerdere groepjes tegelijk van dienst zijn. Een ronde bestaat uit drie partijen waarbij afwisselend één van de drie spelers de rol van toeschouwer heeft. Als je weinig ervaring hebt in het uit het hoofd naspelen kan de toeschouwer ook als notulist fungeren. De spelers spelen een opening en een stuk uit het middenspel. Je kunt bijvoorbeeld een tijd afspreken, (tien minuten per persoon of een kwartier totaal), of een bepaald aantal zetten. Vervolgens begint de puntenfase: De twee spelers spelen de partij na. Als een speler een zet van de tegenstander ondermaats vindt, valt hij deze zet aan. De aanvaller, deze geven we aan met speler A, dient dan, behalve zijn kritiek over de gespeelde zet, een alternatief aan te bieden en aan te geven waarom het alternatief te prefereren is. De aangevallen speler B kan nu onmiddellijk toegeven dat hij een fout heeft gemaakt. In dat geval incasseert A één punt. Stel nu dat speler B

Dirk Mallezie en Jürgen Samyn hebben daar een voorstelling gegeven voor maar liefst 13 geïnteresseerden. Onder die dertien: oud-GGG'ers die zich intussen in die skone hebben gevestigd, Brugse bezoekers van de Belgian Friday Night Club op KGS en beginners die al eens naar Gent waren afgezakt. In Stefaan Huysentruyt vond men een gedreven bezieler. We wensen de jonge club het beste toe. Wie een bezoekje aan Brugge plant, weet dus op welke dag dat het beste kan.

Gegevens: zie achter zijde Belgo  
*Dieter Verhofstadt*

het niet eens is met speler A. In dat geval geeft speler B aan waarom de redenering van speler A niet deugt en waarom zijn zet niet hoeft onder te doen voor het alternatief van speler A. Als speler A nu toegeeft dat hij zich vergist heeft met zijn aanval, verdient speler B één punt. Wat nogal gebeurt is dat beiden op hun standpunt blijven staan. In dat geval komt de toeschouwer erbij. Deze dient een oordeel uit te spreken. Welk verhaal klopt naar zijn mening. De winnaar van het debat volgens de toeschouwer, later we ervan uitgaan dat het speler A is, krijgt één punt, de verliezer, in dit geval speler B, krijgt een strafpunt. Als speler B het hier niet mee eens is, kan hij hoger beroep aantekenen bij de scheidsrechter. Als deze B alsnog gelijk geeft, krijgt deze twee punten en krijgen zowel A als C een strafpunt. Als de scheidsrechter het met A en C eens is, krijgen beiden één punt en krijgt B drie strafpunten.

Hetzelfde, maar met A en B verwisseld, geldt als C aan B's verhaal de voorkeur geeft. De toeschouwer heeft het recht als een speler de zet van zijn tegenstander niet aanvalt om zelf een aanval te openen. In dat geval wordt hij de aanvallende speler en wordt de derde speler de toeschouwer. De rest is gelijk aan bovenstaande. Het moge duidelijk zijn dat de winnaar degene is met het meeste punten na de drie partijen.

*Frank Janssen*

## Go op het net (3)

### Rec.games.go

Op het internet wordt er heel wat gediscussieerd. Over elk denkbaar onderwerp bestaat er wel een discussieforum, meestal onder de vorm van een nieuwsgroep. De internationale Engelstalige nieuwsgroep over Go is rec.games.go, die je via Google kan vinden op het adres <http://groups.google.com/groups?group=rec.games.go>

Het eerste grote nadeel aan een nieuwsgroep is dat de anonimiteit uitnodigt tot vuilspuiterij. Haast alle nieuwsgroepen die ik volg (over Go, muziek en sport) worden verbod door onnozelaars die ofwel iedereen uitschelden ofwel over totaal irrelevante zaken blijven doordrammen.

Een tweede nadeel is de presentatie. De zeldzame keren dat een discussie beëindigd is tot ieders bevrediging, is het voor een nieuweling onmogelijk om daar de vruchten van te plukken. Dit leidt er toe dat dezelfde vraag steeds terug komt. Daar probeert men dan aan te verhelpen door regelmatig een FAQ (frequently asked questions) te posten. De onderwerpen staan ook kriskras door elkaar of drie pagina's ver, weggeduwd door minder interessante aankondigingen.

Een derde nadeel is specifiek verbonden met Go. De taal die wordt gebruikt op nieuwsgroepen is pure ASCII, met andere woorden gewone karakters, in plaats van een of andere mark-up language zoals HTML (hypertext mark-up language). Als je dus een technische vraag wil stellen en een bordpositie wil toevoegen, dan moet je dat doen met XO.-karakters voor de stenen, de punten en de randen. Dat leest niet zo gemakkelijk.

Kortom, rec.games.go is vooral nuttig als je een zo groot mogelijk publiek wil bereiken. Dat publiek zit daar, omdat nieuwsgroepen er zijn sinds netheugenis.

### Sensei's library

In mei 2000 besloten Arno Hollosi en Morten Pahle om aan bovenstaande problemen tegemoet te komen door een Wiki op te starten. Er bestaat nogal wat onenigheid over de ethymologie van het woord Wiki. Sommigen zeggen dat het staat voor "What I Know Is" maar volgens de Wiki Community, een broederschap van wiki-adepten, komt het het Hawaiïaans, waar Wiki-Wiki "snel" betekent. Een Wiki is strikt gesproken een website die iedereen kan aanpassen. Zo gaat dat dus ook bij Sensei's Library (SL), te vinden op <http://senseis.xmp.net>. Je komt terecht op een pagina van SL, bijvoorbeeld die waar aji wordt uitgelegd, <http://senseis.xmp.net/?Aji>. Als je denkt dat die uitleg onvolledig is, klik je op de edit page knop en kan je zelf iets weghalen, toevoegen of wijzigen. Je kan ook een nieuwe pagina creëren vanaf die pagina. Al die wijzigingen verricht je in de edit-box. Hierbij maakt SL gebruik van een eigen mark-up language. De zogenaamde Wiki Engine vertaalt dat dan naar HTML. De belangrijkste troef is dat al de XO.-karakters worden omgezet naar Go-diagrammen, die het geheel leesbaar maken voor auteur en lezer.

Is dat dan niet gevaarlijk? Iedereen kan zomaar andermans bijdragen wissen! Ja, maar de tijd heeft geleerd dat "this is a fight between the good and the bad, and the good have won". Bovendien hebben de administrators enkele trouwe helpers uitgerust met extra rechten, zodat ip-adressen van vandalen een tijdlang kunnen worden geblokkeerd. Gelukkig moet dat bijna nooit gebeuren.

Op drie jaar tijd is SL uitgegroeid tot een stampplaats voor iedereen die ernstig over go wil discussiëren op het internet. SL bevat

bijna 7000 pagina's op het ogenblik dat ik dit schrijf. Meer dan 300 deshi's zijn er actief. De diagrammen en de tekst werden steeds verfijnd. Vele dan-spelers komen met plezier hun kennis etaleren. Soms zijn ze het oneens met elkaars bijdragen, maar het debat verloopt altijd in een gunstige sfeer. Alle go-terminen zijn gedocumenteerd. Het onderwerp Leven & Dood is ook bijna volledig afgewerkt. Aan Joseki wordt nog elke dag gewerkt. Natuurlijk is de informatie niet vrij van fouten. Een boek, geschreven door een professional of een gevestigd auteur, is nog altijd betrouwbaarder.

Sensei's Library staat nog in zijn kinderschoenen en toch vind je weinig plaatsen op het net waar zoveel informatie over Go verzameld is.

#### De Go Teaching Ladder

In 1994 richtten Jean-Loup Gailly en Bill Hosken de Go Teaching Ladder (GTL) op om iedereen de gelegenheid te bieden om hun partijen door een sterkere speler te laten bespreken. Het adres van de GTL is <http://gtl.jeudego.org> en wordt inderdaad gehuisvest door de Franse Go Federatie.

Een partij laten bespreken op de GTL doe je als volgt. Je kiest een partij die je wil laten bespreken, best één waarover je toch wat hebt nagedacht. Je zorgt dat je van je partij een SGF-bestand hebt. Als je die partij online hebt gespeeld op een server, dan zal dit vrijwel automatisch het geval zijn. Vervolgens stuur je de partij naar [gtl@jeudego.org](mailto:gtl@jeudego.org) of, beter nog, vraag je een bespreking aan op <http://gtl.jeudego.org/services/requestreview>. Je moet je niveau vermelden en de kleur waarmee je speelde. Je kan ook enkele specifieke vragen stellen, zoals "vooral over de opening aub" of "voor beide partijen aub". De GTL kiest dan één van haar leden, doorgaans iemand die minstens drie graden sterker is. Binnen de veertien dagen krijg je de bespreking opgestuurd. Het enige dat de GTL van je vraagt is achteraf een bedankje te sturen naar de reviewer.

Je kan ook aan de andere kant gaan zitten. Op <http://gtl.jeudego.org/members/join> lees je hoe je zelf een bespreker kan worden. Zelf ben ik al een aantal jaren lid van de GTL. Ik krijg ongeveer vier keer per jaar een partij te bespreken. Je kan zelf de intensiteit bepalen door je beschikbaarheid aan te geven, maar vier per jaar lijkt voorlopig een maximum. Geek genoeg zijn er meer besprekers dan vereist, toch binnen de vork 6k-2d. Het lijkt dus niet nodig om iemand te overtuigen om lid te worden. We weten allemaal dat uitleg geven plezant is en het eigen ego streelt. Dat is nochtans niet de (enige) goede reden om bij de GTL aan te sluiten. Ik denk dat een correcte aanpak van een bespreking jou zelf sterker maakt. Je wordt verplicht om na te denken over fundamentele aspecten van Go. Je wil geen onzin vertellen en moet je eigen denkbeelden dus in vraag stellen.

*Dieter Verhofstadt*

*Noot van de redactie:*

*U hebt het waarschijnlijk gemerkt, vorige keer ontbrak de partij bij de kibbitz commentaar.*

*De commentaar plus de partij krijgt u dus nu alsnog.*

#### Vervolg go op het net(2)

Slot

Tot slot voeg ik hierbij een partij tussen twee 7 dans op KGS. 7d is het maximale klassement en daar zitten dus wel wat professionals tussen. De partij gaat tussen fying, een van de vaste 7 dans op KGS, en mymy, waarvan men zegt dat het een Koreaanse professionele 6 dan is. De commentaar bij de partij is een weergave van de kibbitz. Kibbitz is rechtstreekse commentaar, die de spelers niet kunnen zien tijdens, maar wel na de partij. Ik geef niet de namen maar wel het klassement van de toeschouwers. Commentaar voorafgegaan door (dv) heb ik er achteraf aan toegevoegd.

Z 1:

De spelers wensen elkaar een prettige partij

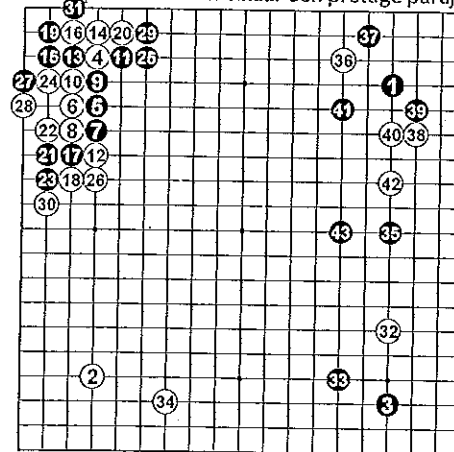


Diagram 1 (1-43)

Z 7

(1d) 7 vóór 9 is modern.

(dv) Volgens een 3d die ik de vraag heb gesteld, dient deze moderne variant om ofwel tenuki (sente) te kunnen spelen ofwel de grote variant van het nadare joseki.

Z 25:

(1d): Dit is een Koreaanse uitvinding binnen de onadare.

Z 43:

(7d): game over

(1d): veel witte groepen. Was 38 een overplay?

(7d): Ik weet het niet. Ik hou niet van 32.

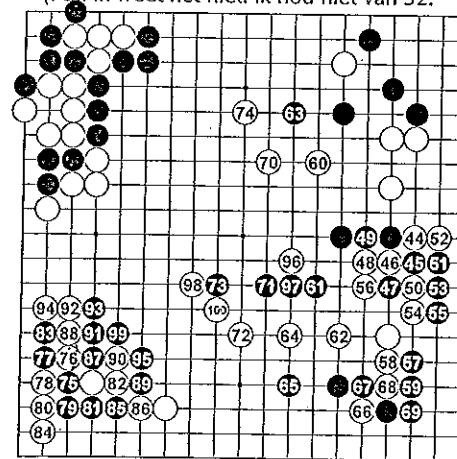


Diagram 2 (44-100)

Z 55:

(4d): Moet Wit nu op R6 spelen (rechts van 32)? Dat ziet er vreselijk uit, maar S6 werkt niet, da's duidelijk.

(5k): Is het dan niet belangrijk om zwart vrijheden af te nemen?

(20k): Hoezo, S6 werkt niet?

(4d): S6 Q7 R6 O8

(6d): Ja, 4d, maar Zwart kan eerst R11 spelen.

(4d): Ik begrijp het.

(dv): (ik begrijp het niet)

Z 69:

(4d): Tja, ik denk ook dat Wit de beste mogelijkheid heeft gekozen, maar hoe dan ook zit hij in slechte papieren.

W 80:

(5k): Wat is dit?

(4d): Joseki

(5k): Ach zo, ik zal even kijken.

(1d): Dit is de moeilijke weg.

(1d): Normaal eindigt dit met Zwarte invloed en Wit die de hoek vangt.

Z 85:

(5k): Nog steeds joseki, 4d?

(1d): Ja hoor

(1p): Zwart kan K13 gebruiken als een ladderbreker.

Z 93:

(allen): Ooooh!

(4d): dit is nog beter dan wat 1p suggereerde.

(dv): (de ladder werkt al)

(1p): Inderdaad. Een andere ladder.

(4d): Zwart heeft nu nog extra zetten rond J3.

W 100:

(3k): Nu heeft Wit een aanval op de centrale zwarte groep.

(6d): Rond E16 is er goeie aji voor wit, dus wie weet.

W 114:

(6d): Maar ik denk eigenlijk niet dat het werkt.

(4d): Onmogelijk om het centrum te doden.

(1p): Inderdaad. Geen schijn van kans.

Z 125:

(6d): Leven door te doden.

Z 131:

(6d): Is dit niet wat gevaarlijk?

(4d): Niet als je het allemaal hebt uitgerekend

W 138:

(9k): Zal Zwart leven in gote ?

(4d): Het is nooit gote, omdat Wit moet terugkeren naar de linkerbenenhoek.

Z 153:

(6d): Leven door te doden.

Z 185:

(3d): Zwart wil knippen op H7, nietwaar ?

(Olivier Drouot): Eerst J14 en dan E 13.

(7d): Erg sterk (niet duidelijk of hij het heeft over mymy of over Olivier)

(dv): En zo geschiedde. Wit geeft op na Zwart 191.

Dieter Verhofstadt

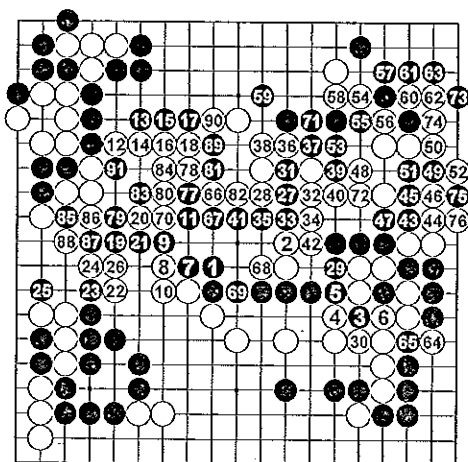


Diagram 3 (101-191)

## Interclubs 2003 - ronde 4

### Classement

1° LLN 11pt (28pp)	5° PAN 7pt (19pp)
2° ANT 9pt (26pp)	6° CHA 7pt (15pp)
3° GRE 9pt (22pp)	7° GEN 7pt (14pp)
4° LEU 9pt (18pp)	8° LIE 5pt (14pp)

### Ronde 4

LIE-LLN : 1-3

Paré Eric	- Wettach Michel	0-1
Bray Renaud (1p)	- Frank Bernard	1-0
Sabaux Thomas (2p)	- Cells Marc	0-1
Bruydoncx Kris (3p)	- Poupaert Eric	0-1

GRE-LEU : 2-2

Verstraeten Stephane (5p)	- Ramon Jan	0-1
Lorrain Eric (2p)	- Seghers Frank	1-0
Baeten Olivier	- Willaert Leen	0-1

### Contacts

IC : Gianni Dalla Giovanna	(0477.528.761 - Gianni.dallagiovanna@belgacom.net)
ANT: Marcel Van Herck	(0472.971.347 - marcelvanherck@compuserve.com)
CHA: Denis Moureaux	(0495.942.002 - vapula@endor.be)
GEN: Mario Huys	(0497.467.937 - mario_huys@hotmail.com)
GRE: Claude Simar	(02.705.76.01 - csimar@tiscalinet.be)
LEU: Jan Ramon	(0486.968.518 - jan.ramon@cs.kuleuven.ac.be)
LIE: Raphaël Hermann	(0494.794.517 - r.hermann@ulg.ac.be)
LLN: Marc Cells	(081.46.23.03 - mcel@etb.bel.alcatel.be)
PAN: Olivier Drouot	(02.537.76.38 - lapocampe@hotmail.com)

CHA-ANT : 1-3

Lebrun Arnaud (6p)	- Briessinck Margo	0-1
Moreaux Denis (9p)	- Van Herck Marcel	0-1
Watrín Etienne (9p)	- Altmann Tom	0-1

PAN-GEN : 2-2

Drouot Olivier	- Huys Mario (5p)	1-0
Vercauteren David (5p)	- Van de Putte Bart	1-0
Devos Denis (6p)	- Mallezie Dirk	0-1
Gosuin Gilles (5p)	- Samyn Jurgen	0-1

### Ronde 5

ANT-GRE : 08/09 - 20h30

GEN-CHA : 08/09 - 20h30

LLN-LEU : 09/09 - 20h30

PAN-LIE : 13/09 - 15h30

## PROFESSIONEEL GO ACTUEEL

Allerlei lekkers uit het oosten, met vooral veel materiaal uit Japan.

### Japan

#### Kisei

De leagues worden halverwege aangevoerd door respectievelijk Hane Naoki en ... Cho Chi Kun. De winnaars van de twee leagues spelen onder elkaar een partij om uit te maken wie de uitdager wordt.

#### Meijin

Yamashita is doorgedaan op zijn elan en heeft met overmacht de league gewonnen. Het lijkt er op dat een nieuwe zeer originele speler op weg is de toptitels over te nemen in Japan. Hij zal dan wel voorbij Yoda moeten, maar die schijnt niet onaantastbaar te zijn.

Eindresultaat league:

1. Yamashita Keigo 8-0
2. Rin Kaiho 6-2
3. Cho U 6-2
4. O Rissei 5-3
5. Cho Chi Kun 4-4
6. O Meien 3-5

Degradatie:

- Ryu Shikun 2-6
- Mizogami Tomochika 1-7
- Takemiya Masaki 1-7

De Takemiya fans die op een spectaculaire comeback hoopten zullen wellicht hun gading kunnen vinden in het bijwijken spectaculaire spel van de nieuwe uitdager.

#### Honinbo

Cho U is de nieuwe Honinbo! Hij versloeg Kato met 4-2. Zwart won 5 partijen en dus lijkt -achteraf- de beslissende partij de vijfde te zijn geweest, waarin Cho met wit wist te

winnen.

#### Tengen

Uitdager van Hane wordt ofwel Kono Rin, ofwel Yamashita, die werkelijk in alle toernooien hoog scoort op dit ogenblik.

#### Oza

Hier wordt het uitdagerschap beslist in een revanche van de Honinbo match: Cho U of Kato zal O Meien mogen partij geven.

#### Gosei

Niet Michael Redmond, maar Yoda werd uitdager van Kobayashi. Hij begon de match met veel brio, en won twee keer met overschot. Kobayashi kwam echter terug tot 2-2, zodat de laatste partij de beslissing bracht. Deze keer wist Kobayashi niet nogmaals een 0-2 goed te maken tegen Yoda, zodat hij zonder titel komt te zitten zoals zijn vroegere grote rivaal Cho Chi Kun.

### Korea

Wangwi (= "Oza", troon)

Lee Changho heeft zijn titel met 3-1 verdedigd tegen Cho Hunhyun.

Myeongin (=Meijin)

In de league, waarvan de winnaar tegen Lee Changho zal uitkomen, gaan 3 spelers met 4-1 aan de leiding: Cho Hunhyun, Lee Sedol, en Mok Jinseok.

KBS Cup

In de "best-of-three" finale staat Song Taekon 1-0 voor tegen Park Byeongkyu.

## China

### Internet Nationaal Tornooi

Vanwege Sars hielden de Chinezen in mei een volledig tornooi voor de spelers van hun nationaal team op het internet. Kong Jie en Wang Xi werden samen eerste met 8-1.

### Internationaal

Japan blijft worstelen met zichzelf en zijn erfenis op internationale tornooien.

### IGS friendship match Japan-China

Schrijver dezes is zopas tijdens zijn vakantie om 6.30 opgestaan om live getuige te zijn hoe China 2-0 voorkwam in deze match op 5 borden. Uitslagen tot nu toe:

Chang Hao wint van Cho U

Zhou Heyang wint van O Meien

### LG Cup

In de eerste ronde van dit internationale tornooi gebeurde het eindelijk dat Alexander Dinerstein voor Europa van zowaar O Rissei won. Michael Redmond versloeg tevens O Meien. Intussen zijn er nog 8 spelers over: 6 Koreanen en 2 Chinezen.

### Tengen Match (China-Korea)

De Chinese "Tianyuan" Gu Li versloeg de Koreaanse "Chunwon" Song Taekon met 2-0.

### Fujitsu Cup

Vier Japanners zaten in de kwartfinales van deze Japanse internationale wereldtitel. In de halve finales had Japan nog hoop, maar

Yoda verloor met een half puntje van Lee Sedol. Lee Changho verliest nu voornamelijk tegen tieners, en ook deze keer tegen Song Taekon. Song kon de finale echter niet winnen tegen Sedol. Er is wel iets voor te zeggen dat Lee Sedol de sterkste speler van het moment is.

### Samsung Cup Preliminary

Voor dit tornooi, waar gespeeld werd om de 16 zitjes in de eigenlijke Samsung Cup, daagden 266 deelnemers op.

De kwalificaties per land: 9 op 170 Koreanen, 7 op 32 Chinezen. Van de 49 Japanners en de 11 Taiwanese wist niemand zich te kwalificeren.

Ik heb niet de indruk dat er echte Japanse toppers meededen, want die zijn niet gewend zelf voor hun kosten te moeten opdraaien.

### Getoonde partijen

- 1-ste matchpartij tussen Kato Masao en Cho U (Honinbo titel, Japan)

- 5-de matchpartij tussen Kato Masao en Cho U (Honinbo titel, Japan)

- Meijin League partij tussen Yamashita Keigo en Cho Chi Kun (Meijin, Japan)

- 5-de matchpartij tussen Yoda Norimoto en Kobayashi Koichi (Gosei, Japan); vers van de pers!

- Fujitsu Cup finale tussen Song Taekon en Lee Sedol (Internationaal)

- Eerste ronde LG Cup: Dinerstein verslaat O Rissei (Internationaal)

- De partij tussen Kong Jie en Wang Xi uit het Chinese Internet tornooi

## Profpartijen

Tornooi: Japan, Honinbo match, 1ste partij

Datum: 14-15 Mei 2003

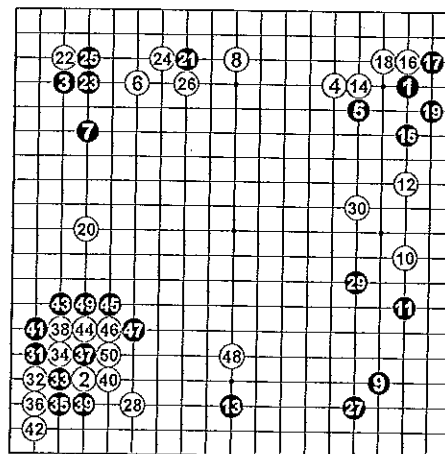
Wit: Cho U

Zwart: Kato Masao

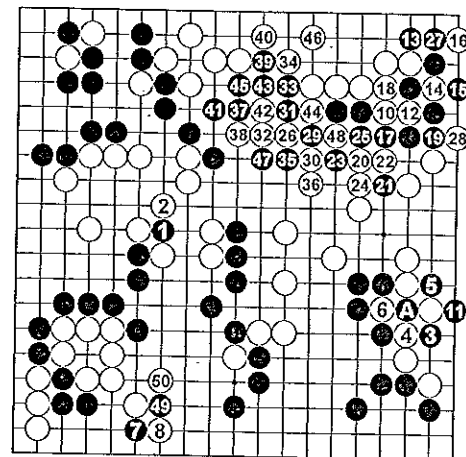
Komi: 5.5

Resultaat: Zwart wint met opgave

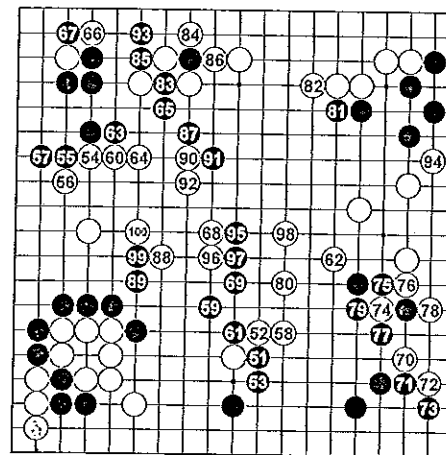
Een typische Kato partij. Het ziet er lange tijd vrij redelijk uit voor wit, maar Kato is er een meester in om het de tegenstander moeilijk te maken echt iets te bereiken. Geen gemakkelijk begin voor de jonge uitdager.



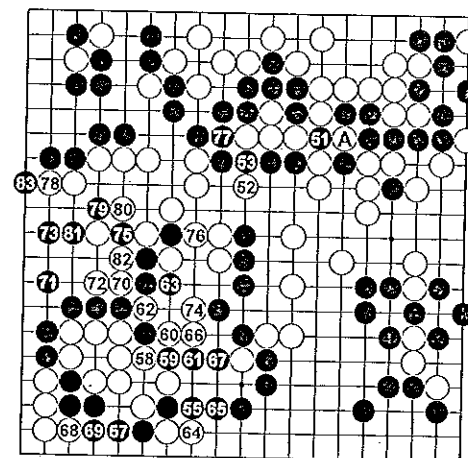
Figuur 1 (1-50)



Figuur 3 (101-150) 9 op A



Figuur 2 (51-100)



Figuur 4 (151-183) 54 op A, 56 op 51

## Go Stage 2004!

Where?  
Hoge Rielen, Kasterlee

When?  
4, 5 and 6 June 2004





## C'ETAIT IL Y A...(29)

Chroniques des événements des étés 1983 et 1993 (juillet-septembre)

Il y a 20 ans

### Monde

En Chine: Nieh Wei Ping récupère son titre de champion national en battant son grand rival, Ma Xiao Chun (3-2).

Au Japon: Otake reste "Gosei" une année supplémentaire grâce à sa (difficile) victoire sur le challenger Awaji (3-2).

### Europe

Le congrès européen, le grand événement de l'été, a lieu à Edimbourg.

Des 140 participants émerge, en l'absence des grands formats tels Hasibeder, Van Zeijst, Schlemper, Mattern et autres Wimmer, l'inattendu polonais Janusz Kraszek (5-d), 30 ans, 7 ans de pratique de go et donc nouveau champion d'Europe.

Il termine vaincu (9/9) devant les britanniques Terry Stacey (7/9) et Mac Fadyen, ce dernier partage sa médaille de bronze avec le jeune Pierre Colmez (4-d, 21 ans).

Pour le reste, "Invincible" Yoo remporte les tournois de Bonn (devant Hasibeder) et de la Chau-de-Fond (devant Wimmer et Colmez) et 2 joueurs en pleine progression commencent à faire parler d'eux: Puyt (4-d) gagne à Berlin devant le favori Mattern (6d), et Rittner ("2-d") à Brême...

Il y a 10 ans

### Monde

Match internationaux:

Encore une victoire coréenne dans un match international: Yoo Chang-hyeok remporte la finale de la coupe Fujitsu face à son

compatriote Cho Hyun-hun.

Le 10ème championnat du monde des jeunes est remporté par un coréen de 13 ans, An Jo-Young. La surprise vient de l'excellente 3ème place du meilleur occidental, l'Américain John Lee (3ème).

A noter: pour fêter la 10ème édition, l'organisation d'un super-tournoi rassemblant les vainqueurs de toutes les éditions précédentes parmi lesquels Lee Chang-ho (vainqueur en 1986) qui curieusement ne terminera que 5ème. C'est Chang Hao (16 ans, 5-p) qui gagne la finale face à son compatriote Yu Bin.

Dans la coupe NEC (match Chine-Japon): après 4 victoires consécutives, le jeune Kato Atsushi (4-p) est stoppé net par Chen Linxin (8-p). Ce dernier bat ensuite Yuki Satoshi pour ramener la Chine à 2-4...(à suivre)

### En Corée:

L'invincible Lee Chang-ho conquiert 2 nouveaux titres: le « Myungin » (face à Yoo Chang-hyeok) et le « Kuksoo » (face à Cho Hyun-hun). Il possède ainsi...10 titres coréens simultanément, un nouveau record!

### Au Japon:

Kobayashi Koichi est "Gosei" pour la 6ème année consécutive suite à son écrasante victoire (3-0) sur son challenger, Rin Kai-Ho.

### En Chine:

Zhang Wendong est champion national, Yu Bin son dauphin.

Nieh Wei Ping remporte le « Pro Best Ten » en battant Ma Xiao Chun en finale.

### Europe

Suite et fin du GP saison 1993-94:

3 tournois restaient à disputer avant le championnat d'Europe:

- Helsinki: 1. Miyakawa 2. Bogdanov

- Varsovie: 1. Guo 2. Park

- Volga: 1. Lazarev 2. Ledovskoy

Le championnat d'Europe se déroule pour la première fois dans un pays de l'est depuis la chute du mur de Berlin, plus précisément

à Prague et connaît une participation record de 507 participants (1), dont pas moins de 16 Belges (1), un record absolu...et relatif (18 % des membres) (congrès de Namur mis à part bien entendu).

D'un tableau particulièrement relevé émerge vaincu Rob Van Zeijst, lequel devance 3 joueurs à 8/10: le Japonais Kai (8/10), Guo Juan et Alexei Lazarev.

Suivent alors dans l'ordre (avec 7 victoires): la jeune Zhao Pei, Laurent Heiser, Catalin Taranu, Mac Fadyen, un décevant Sheng Guangzi, Vladimir Danek, Youri Ledovskoy

Le classement final de la saison GP Fujitsu 1993-94 est le suivant: 1. Sheng Guangzi 98 pts 2. Guo Juan 81 pts 3. Bogdanov 75 pts 4. Danek 74 pts 5. Ledovskoy 54 pts.

En septembre se déroule le 2ème édition de coupe Obayashi à Amstelveen: le samedi 4 rondes de 45 minutes (160 participants) et le dimanche, les 16 premiers du samedi s'affrontent selon une formule « knock-out ». En ¼ de finales, Van Zeijst élimine Schlemper (se vengeant ainsi de sa défaite de la veille), mais se fait ensuite sortir en ½ finales par Guo qui gagne la finale face à Zhang Shutai.

(pour l'anecdote, je me souviens d'avoir assisté à une scène originale: celle de Van Zeijst et Schlemper s'échangeant leurs commentaires de leur partie...en japonais).

Toujours en septembre: championnat d'Europe par équipe (qui n'avait plus eu lieu depuis 1987) (14 équipes). Sans surprise, c'est l'équipe chinoise, la plus forte sur papier (total: 24 dan avec e.a. Sheng et Zhao) qui gagne, devant les Russes (23 dan: Lazarev, Detkov, Bogdanov, Saifulline). Le tournoi individuel (142 p.) est remporté par le Coréen Park Sang-nam.

Toujours en septembre: Jürgen Mattern est à nouveau champion national. C'est son 12ème titre!

Enfin, l'auteur de ces lignes publie son classement européen annuel dont voici le

"top"

1. Guo (577 pts) 2. Sheng (552) 3. Zhang (493) 4. Schlemper (386) 5. Lazarev (376) 6. Van Zeijst (367) 7. Mac Fadyen (335) 8. Bogdanov (316) 9. Pietsch (307) 10. Miyakawa (293) 11. Janssen (286) 12. Mattern (278) 13. Heiser (274) 14. Danek (273) 15. Zhao (232) 16 à 19 ex-aequo Park, Wimmer, Rittner, et Dickhut (225)

Dans les commentaires, je cite comme joueurs qui montent l'Allemand Franz-Josef Dickhut, qui est passé en 18 mois - depuis la publication du classement précédent - de la 46ème place à la 19ème, l'Ukrainien Youri Ledovskoy (de 73ème à la 25ème place), et surtout le jeune Catalin Taranu, qui a bondi de la 261ème place à la 47ème et que je mentionne comme joueur à suivre... (Catalin, 5-d, 17 ans, était 1-kyu deux ans auparavant!)

### Belgique

J'ai déjà mentionné la participation quantitative record des Belges au Congrès de Prague.

Côté qualitatif, nos résultats furent également impressionnant avec 56 % de victoire.

Signalons en particulier la performance exceptionnelle d'Alain Wettach (1-d) qui termine avec 7/10 avec des victoires sur un 3-d, un 4-d et...trois 5-d! (et qui faillit battre même Danek, 6-d).

Suite à cette performance, Alain est fort logiquement le 1er Belge promu 2-d.

Parmi les autres Belges:

Pierre Sevenants (1-d):6/10, Olivier Dodinval(1-d): 4/9, Frank Segers (2-k): 5/10, Margo Briessinck (5-k): 7/10, Koen Robeys (5-k): 7/10),...

Autre délégation record (14), celle des Belges au tournoi d'Eindhoven début septembre. Dans ce tournoi (remporté par Ederveen, 4-d), Alain Wettach termine meilleur Belge et, graine de champion déjà, Jan Ramon (13-k) reste vaincu.

Continuation sur la page 24

## Opgaven

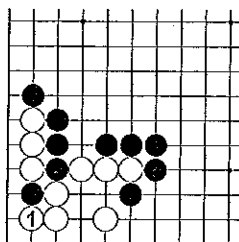
Volgende vier problemen komen alle vier uit een profpartij.

**Probleem 1:** De witte steen heeft twee vrijheden, de drie witte hebben er drie. Waarom vangt Wit dan deze steen met 1? (Seo Bong Su - Lee Sedol)

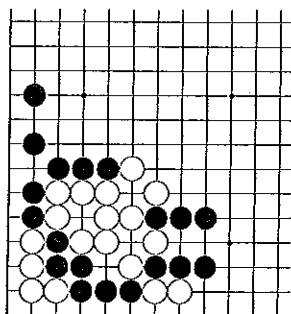
**Probleem 2:** Wat is de status van de hoek? (Kato - Cho U)

**Probleem 3:** Welk resultaat mag Wit verwachten als hij eerst speelt? (Yoo Chang Hyeuk - Yoda Norimoto)

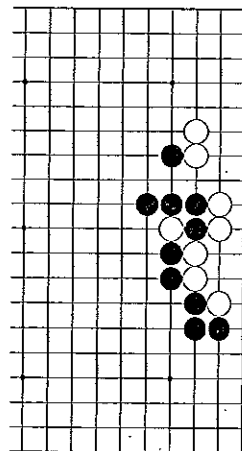
**Probleem 4:** Wat is de status van de witte groep? (Lee Sedol - O Rissej)



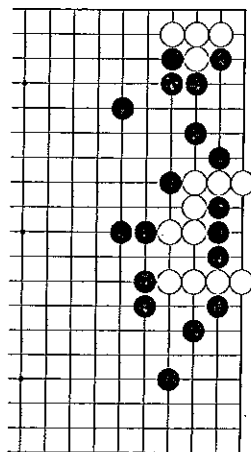
Probleem 1



Probleem 2



Probleem 3



Probleem 4

Dieter Verhofstadt

## C/Klassement

The following tournaments were taken into account: Interclub, Utrecht, Brussels (1day), European Go Congress (main tournament + weekend tournament)

1	Bogaerts Jan	319	4d	43	Hennebert Jean-Denis	-437	4k
2	Ramon Jan	276	3d	44	Van Praag Yannik	-463	5k
3	Wettach Alain	231	4d	45	Van Herck Marcel	-467	5k
4	Huang Yong Sen	178	3d	46	Cao Quoc Tai	-468	5k
5	Beyens Pieter	178	2d	47	Pohl Denis	-495	5k
6	Verhofstadt Dieter	161	2d	48	Wegnez Pierre	-550	6k
7	Li Y-Cheng	150	2d	49	Dohogne Yves	-573	5k
8	Wettach Michel	140	3d	50	Watanabe Tomomi	-587	6k
9	Drouot Olivier	127	2d	51	Ghislain Michel	-613	6k
10	Pare Eric	60	1d	52	Willaert Leen	-638	7k
11	Wang Yue	7	1d	53	Tasia Thierry	-678	7k
12	Wong Chi-Yiu	2	1d	54	Leysens Peter	-704	7k
13	Burvenich Claude	-10	1d	55	Van de Putte Bart	-716	7k
14	Welcomme Denis	-26	1k	56	Gary Renaud	-728	8k
15	Vets Nelis	-30	1k	57	Schepers Stefan	-728	8k
16	Croisier Vincent	-51	1d	58	Lambrechts Pascal	-750	8k
17	Massar Marc	-60	1k	59	Vanden Dooren Blaise	-764	8k
18	Kikuchi Takahisa	-67	1k	60	Baeten Olivier	-774	8k
19	Ngoc Kiet Cao	-101	2k	61	Simar Claude	-789	8k
20	Segers Frank	-122	1k	62	Jaumotte Didier	-798	8k
21	Kuhn Frauke	-123	1k	63	El Aydam Mohamed	-808	8k
22	Verstraeten Stefan	-141	2k	64	Slaedts Patrick	-830	9k
23	Maison Benoit	-149	2k	65	Mallezie Dirk	-832	8k
24	Briessinck Margo	-156	1k	66	Lebrun Arnaud	-845	9k
25	Lam Kiem	-171	2k	67	Pollet Lode	-850	9k
26	Laurent Alain	-197	2k	68	De Bruyn Erik	-852	8k
27	Segers Johan	-205	2k	69	Blonde Ward	-880	9k
28	Hermann Raphael	-214	3k	70	Millor Jesus	-891	9k
29	Bonnet Stephan	-227	2k	71	Van Deun Patrick	-936	10k
30	Dandois Nicolas	-248	2k	72	Simal David	-946	9k
31	Lorrain Eric	-312	4k	73	Dabin Alexis	-950	10k
32	Dalla Giovanna Gianni	-321	3k	74	Vercauteren David	-950	10k
33	De Doncker Ingrid	-323	4k	75	Dandois Lucas	-960	10k
34	Verstraeten Stephane	-330	4k	76	Frankenne Dominique	-974	10k
35	Frank Bernard	-347	3k	77	Bernardy Xavier	-975	10k
36	Hendrichs Lucien	-370	4k	78	Haverkort Ruben	-986	9k
37	Multon Sylvie	-385	4k	79	Celis Marc	-1051	11k
38	Huys Mario	-402	4k	80	Hertecant Steve	-1095	11k
39	Braye Renaud	-420	5k	81	Vanderfinden Bruno	-1113	11k
40	Levier Hubert	-426	4k	82	Marien Maarten	-1119	11k
41	Altmann Tom	-434	4k	83	Croonenborghs Tom	-1145	12k
42	Dedobbeleer Bruno	-434	4k	84	Detournay Jean-Michel	-1150	12k
						-1150	12k
						-1152	12k
						-1172	12k
						-1209	12k
						-1258	13k
						-1266	13k
						-1329	14k

91 Mogensen Omer	-1347	13k	110 Huberland Thierry	-1950	20k
92 Tilkens Bernard	-1350	14k	111 Kerremans Franz	-1950	20k
93 Pacucci Dominique	-1427	14k	112 Coffo Mieke	-1950	19k
94 Tage haug	-1450	15k	113 Fransoo Frederik	-1974	20k
95 Devos Denis	-1450	15k	114 Gosuin Gilles	-2150	22k
96 Nowak Patrick	-1473	14k	115 Baum Theodora	-2150	22k
97 Poupaert Eric	-1493	15k	116 Wouters Patrick	-2221	22k
98 Deldime Thibault	-1514	15k	117 Nuytens Christof	-2251	23k
99 Wauben Carla	-1552	15k	118 Pochez Nadine	-2350	24k
100 Samyn Jurgen	-1648	17k	119 De Radigues Eric	-2351	24k
101 Mechelynck Antoine	-1651	16k	120 Watrin Etienne	-2437	25k
102 Van Hulle Kris	-1686	17k	121 Grasser Alain	-2450	25k
103 Moreaux Denis	-1727	17k	122 Devos Carl	-2450	25k
104 Grogard David	-1831	19k	123 Plouvier Patrice	-2450	25k
105 Smirnow Stephane	-1850	19k	124 Bouman Arie	-2450	25k
106 Geonet Julien	-1900	19k	125 Borsu Augustin	-2450	25k
107 Beerten Francois	-1900	19k	126 Destrait Paul	-2450	25k
108 Crahay Olivier	-1900	19k	127 Declercq Arnaud	-2450	25k
109 Bruyndonckx Kris	-1939	19k	128 Kenny Christophe	-2450	25k
			129 Charles Sebastien	-2453	25k

*Continuation de la page 21*

Du 6 au 8 septembre, la FBG reçoit une délégation de 5 pro, dont 3 de haut rang : Kano (9-p), Abe (9-p) et Sugiuchi (8-p). Deux séances de simultanées sont organisées, l'une à Leuven, l'autre à Bruxelles, séances auxquelles participent pas moins de 40 Belges !

*Jean-Denis Hennebert*

## K/Calend(ri)er

### In Belgium

7-11 October 2003  
Interclub round 6

11-12 October 2003  
11th Louvain-la-Neuve Tournament

1-2 November 2003  
18th Brussels Tournament

17-22 November 2003  
Interclub round 7

*Continuation de la page 3*

vous ayez une bonne raison de faire autrement car il convient de ne pas les suivre à la lettre aveuglément !  
Il n'en reste pas moins qu'ils permettent de gagner un temps considérable en évitant de vous fourvoyer dans des réflexions erronées.

*Jean-Denis Hennebert (from Francis Roads).*

## Info FBG-BGF

PRESIDENT : Jean-Denis Hennebert  
Tél.: 02/332.04.69  
e-mail: hennebert.jean.denis@pi.be  
SECRETAIRE : Stéphane Verstraeten  
TRESORIER : Margo Briessinck  
Tél. : 02/726.07.62  
e-mail: margo.briessinck@ping.be  
RESPONSABLE BELGO: Margo Briessinck,  
Ingrid De Doncker  
RESPONSABLE CLASSEMENT: Jan Ramon  
e-mail: jan.ramon@cs.kuleuven.ac.be  
Commission de classement: Jan Ramon, Jan Bogaerts, Eric Paré  
RESPONSABLE SITE WEB : Margo Briessinck