

Belgie-Belgique
P.B.
1000 Brussel 1
1/1717

01-02-03 / 2004

Elephentary Go Series, Vol. 50
**get strong at
GOTE**
by Nestor De La Pallissade

THE RITCHIE PRESS

The complex block is a pink rectangular frame containing a white box with text and a Go board diagram. The text in the white box reads 'Elephentary Go Series, Vol. 50', 'get strong at GOTE', and 'by Nestor De La Pallissade'. Below the text is a Go board diagram showing a sequence of moves. The board is a 10x10 grid. Black stones are placed at (4,4), (4,5), (4,6), (5,6), (5,7), (6,7), and (6,8). White stones are placed at (3,4), (3,5), (3,6), (4,7), (5,7), (5,8), (6,8), (6,9), and (6,10). A black stone at (4,4) is labeled with a circled '1', and a white stone at (4,5) is labeled with a circled '2'. The board is set against a pink background.

Cover art: Nestor De La Pallissade

Afgiftekantoor 1000 Brussel 1 - Trimestrie(e)
ed. resp. Eric Hanuise - 39 rue Gheude - 1070 Anderlecht

This page intentionally left blank

Editos

Beste lezer,

Met plezier bieden wij u de eerste Belgo aan van 2004, met een nieuwe en uitgebreide redactieploeg. Behalve een vernieuwde lay-out pakken we het ook inhoudelijk lichtjes anders aan.

Omdat er behoorlijk wat tijd ligt tussen de eindredactie en het verschijnen van Belgo, valt de sectie "Nieuws" weg en wordt die vervangen door een regelmatig overzicht van de toestand in de profwereld.

Ook profpartijen zonder commentaar zullen wij niet langer publiceren, zodat er plaats vrijkomt voor becommentarieerde partijen. Die willen we aanbieden op drie niveaus. Een profpartij, een partij tussen - naar Belgische normen - sterke amateurs en tenslotte één tussen kyu-spelers of beginners. Je kan altijd je partijen voor commentaar opsturen naar de redactie. Verder vind je in elke editie een technisch artikel en verslagen van toernooien en evenementen.

Een prettig Go-jaar 2004 !

Dieter Verhofstadt

Bonjour a tous.

C'est tardivement mais sincèrement que nous vous souhaitons une excellente année 2004. Nous espérons que la nouvelle maquette du Belgo vous plaira, et restons à l'écoute de vos suggestions.

Belgo devient disponible sous format électronique (fichier adobe acrobat, au contenu identique à l'édition 'papier'), vous trouverez bientôt plus d'informations à ce sujet dans la section 'membres' du site web de la fédération.

Belgo est *votre* magazine, et c'est toujours avec plaisir que nous recevons et publions vos articles. A ce titre, les responsables de clubs et organisateurs de tournois sont invités à nous envoyer de petits comptes-rendus de leurs activités.

Vous constaterez enfin que chaque auteur est crédité, et son classement actuel indiqué. Ceci vous rappellera plus souvent qu'il n'est nul besoin d'être 'grand maitre 9 dan' pour proposer des articles intéressants.

Bonne lecture !

Eric Hanuise

Fédération Belge de Go - belgische Go Federatie **<http://www.gofed.be>**

Infos FBG-BGF

Président : Jean-Denis Hennebert
t. 02/332.04.69

e-mail : hennebert.jean.denis@pi.be

Trésorier : Margo Briessinck
t. 02/726.07.62

e-mail margo.briessinck@ping.be

Belgo : Dieter Verhofstadt, Ingrid De Doncker, Eric Hanuise

e-mail : belgo_team@fantasybel.net

Classement : Jan Ramon, Dieter Verhofstadt, Gianni dalla Giovanna

e-mail : jan.ramon@cs.kuleuven.ac.be

Site web : Margo Briessinck

Sommaire - Inhoud

Editos.....	3
Le mot du président.....	4
Compte-rendu de l'AG du 21 décembre 2003.....	6
Belgian KGS Tournament.....	8
Le club de Namur.....	9
Le premier "European Master".....	9
La coupe Toyota – Oza 2004.....	10
Annonce 6 mars - Aankondiging 6 maart.....	14
Leuven 2004.....	15
Grand Prix Iwamoto.....	16
Un peu de Technique.....	16
Eliminatoires Championnat de Belgique 2004.....	17
Ligue Hoshi.....	18
Interclubs 2004.....	20
Le « Tournoi des débutants ».....	22
Overzicht van het professioneel Go.....	22
C'ETAIT IL Y A...(31).....	24
Partij tegen Mr Chun.....	27
Les plus belles progressions (suite et fin).....	31
Knippen en verbinden.....	33
Partie commentée.....	36
Gemengde opgaven.....	38
Shuwa - Sanchi.....	39
Pub : De Go-School.....	44
Belgian rating list (7/2/2004).....	45
Calendar.....	46
Clubs.....	48

Le mot du président

Jean-Denis Hennebert (4k)

Chers membres,

Nous voilà en janvier, le temps idéal pour dresser un bilan de l'année écoulée et de dégager les pistes de développement pour cette année.

2003 fut un bon "cru": trois nouveaux clubs ont vu le jour (Bruges, Namur et Mons) et le nombre de membres a atteint des sommets inégalés (140, soit une progression de + 25 par rapport à 2002). Les priorités pour 2004 ont fait l'objet de réflexions lors de l'Assemblée Générale de décembre au cours de laquelle les priorités de votre Fédération pour 2004 ont été définies. Mais bon, comme vous lirez le compte-rendu de cette réunion ailleurs dans ce numéro, je ne vais donc pas détailler le contenu et souhaiterais plutôt faire part de trois réflexions personnelles (lesquelles n'engagent que moi).

1.Go et Internet

Pour moi, impliqué dans le vie du go belge depuis plus de vingt ans (déjà !?glups !), lequel croissait...sûrement mais lentement, ces deux dernières années ont été marquées par la multiplication soudaine du nombre de néophytes grâce au manga "Hikaru" et à Internet, en particulier au serveur KGS - (www.gofed.be/clubs/kgs.php) dont la convivialité a visiblement séduit. Malheureusement, seule une partie d'entre eux viennent jouer en club et/ou s'affilier, alors même que c'est ce qui permet à notre fédération de former une véritable petite communauté et pas seulement un simple amalgame de joueurs isolés vaguement reliés par un câble électronique. Mais ne faisons pas la fine bouche: plus de personnes entreront en contact avec le go, plus nous aurons de membres. Prenant

acte du développement du go "on line", un de nos objectifs pour les mois à venir sera de développer de nouveaux services sur Internet qui seront réservés à nos membres (l'accès se fera via un mot de passe) tels que la possibilité de télécharger les Belgo, d'assister à des leçons,....

2.La communication.

Les membres connectés à Internet disposent de plusieurs canaux de communication, à commencer bien sûr par le site de la Fédération belge de Go (www.gofed.be). Mais, sauf à le consulter régulièrement, il reste toujours le risque de "passer à travers" une communication importante. C'est pourquoi j'encourage ceux qui ne l'ont pas encore fait à s'affilier au groupe de discussion belge "e-Belgo" (<http://fr.groups.yahoo.com/group/e-Belgo>) où toutes les activités fédérales y sont annoncées (avec une dizaine de courriels par mois, pas de crainte d'être inondé de courriels). Parallèlement, il existe deux media plus informels : d'une part, la chambre belge de KGS (<http://www.gofed.be/clubs/kgs.php>) où s'échangent chaque soir d'innombrables "chats" et d'autre part, le "forum du go belge". Pour ceux de nos membres qui ne disposent pas d'Internet, rien n'est perdu : l'information leur parviendra par leur responsable de club et, du moins pour les annonces des activités fédérales, également par un courrier qui leur sera adressé par la Fédération. NB : j'en profite pour vous rappeler aux internautes la possibilité de recevoir ces infos par courriel plutôt que par courrier (merci pour les arbres et les administrateurs). Pour ce faire, cochez la case ad hoc dans votre feuille d'affiliation du site de la FBG (<http://www.gofed.be/members/>).

3."Ne vous demandez pas ce que la Fédé peut faire pour vous, mais ce que vous pouvez faire pour la Fédé" (free from JFK)

N'oubliez pas que le Conseil d'Administration ne se compose que de

cinq membres, certes motivés par le développement du go en Belgique et expérimentés, mais qui ont d'autres activités que l'organisation du go en Belgique. Dès lors, n'attendez pas tout d'eux. Prenez des initiatives quitte à demander le soutien de la Fédération, sous forme de conseils, financement, contribution à la réalisation effective, coordination,.... N'importe qui peut nous interpellé pour nous proposer un projet: Voici à titre d'illustration deux exemples concrets de réalisations récentes au niveau fédéral :

- grâce à une initiative d'Olivier Baeten, et en collaboration avec lui, la Fédération a lancé en 2003 le championnat de Belgique de blitz (concrètement, la FBG a trouvé la salle et a assuré la communication vers les membres, Olivier a rédigé le règlement et a officié comme arbitre)

- Eric Hanuise a imaginé, en concertation avec le CA, une nouvelle compétition qui vous est présentée dans ce numéro : "la ligue".

Parfois, la fédération ne doit d'ailleurs même pas être sollicitée. Ainsi, par exemple, Dieter a mis sur pied "vite fait, bien fait" un championnat de Belgique officieux par Internet qui a passionné les foules. Et "sur le terrain", de nombreuses initiatives sont prises au sein de nos clubs : certains organisent des cours, d'autres mettent sur pied des tournois internes, stimulent l'existence de tables de discussion (commentaires d'une partie en groupe), lancent des groupes de discussion sur Internet, prévoient des soirées spéciales débutants, assurent des activités de promotion d'échelle locale, constituent une bibliothèque, ... Autant d'initiatives enthousiasmantes. Même "simple" membre, vous pouvez contribuer au dynamisme de notre fédération soit en suggérant des idées, soit, mieux encore, en contribuant à en réaliser : le go belge deviendra avant tout ce que vous en ferez.

Goïstiquement vôtre,
Jean-Denis.

Compte-rendu de l'AG du 21 décembre 2003

Stephane Verstraeten (3k)

Présents :

Margo Briessinck, Nadine Pochez, Eric Hanuise, Stéphane Verstraeten, Chi Yu Wong, Frank Segers, Patrick Van Deun, Patrick Nowak, Jean-Denis Hennebert, Gianni Dalla Giovanna, Dieter Verhofstadt, Ingrid De Doncker, Christophe De Wolffs.

Ordre du jour :

0.Approbation du CR de l'AG 2002

1.Compte-rendu des activités 2003 habituelles

2.Compte-rendu des nouveautés 2003

3.Tour de table des clubs

4.Rapport financier

5.Prévisions d'activités pour 2004

6.Candidature de la Belgique pour le congrès européen de 2008

7.Modalités de désignation des représentants belges aux championnats du monde amateurs

8.Approbation budget 2004

9.Elections statutaires

10.Elections d'autres responsables

1.Compte-rendu 2002

Approuvé.

2.Compte-rendu des activités 2003 existantes depuis avant 2003

2.1.*Finale du championnat de Belgique* : Pas de comportement non sportif cette année. Une personne qui n'a pu se présenter aux deux dernières rondes de la finale, a été exclu des éliminatoires du Championnat de Belgique 2004.

2.2.*Tournoi de Bruxelles* : 45 participants belges cette année, fréquentation belge en hausse. Par contre, beaucoup moins de joueurs étrangers, surtout chez les « dan ».

2.3.*Éliminatoires du Championnat de Belgique* : 9 participants seulement cette année. C'est trop peu ! Il faut y remédier cette année-ci.

2.4.*Interclubs* : 75 participants, peu de forfait et meilleur respect du règlement (communication des résultats, ...) cette année-ci.

2.5.*Stage* : 25 participants, bonne réussite (malgré les élections).

2.6.*Leçon de Guo* : Succès très mitigé, moins de 10 participants (dont seulement 2 joueurs en « dan » alors qu'il s'agit du public cible !). Lourde perte financière dans l'absolu (mais cela avait été budgeté) --> il faudra instaurer un système de pré-inscriptions !

2.7.*Tournois* : Bonne année dans l'ensemble : 34 participants à Leuven, 26 à LLN et 19 à Gent.

2.8.*Promotion* : Participation de la FBG à 4 activités : Remue-méninge, Monde en Jeu, Games World et deux conférences à la Grande Muraille.

3.Compte-rendu des nouveautés 2003

3.1.*Club virtuel (Belgian Friday Night Club)* : Pour l'instant, c'est surtout un moyen pour les différents joueurs belges de se reconnaître sur KGS. Très peu de parties jouées dans la room. Cependant, il y a eu un tournoi joué en deux poules (dan – kyu). Les « dan » n'ont pas terminé le tournoi, les joueurs en « kyu » bien.

3.2.Les tournois

3.2.1.*One Day in Brussels* : Tournoi d'un jour organisé par Olivier Baeten. 11 participants, bien pour une première édition.

3.2.2.*Championnat de Belgique de Blitz* : A nouveau organisé par Olivier Baeten, 16 participants, très bon début !

3.3.*Database des membres* : Création d'une base de données (par Margo) des membres, accessibles via le site internet. Elle est bien utilisée par les responsables de clubs.

3.4.*Nouveaux clubs* : Création de 3 nouveaux clubs : Brugge, Namur et Mons. Effet combiné de la parution d'Hikaru no Go (pour la hausse des membres) et de la Belgian Friday Night (pour le fait qu'il se rencontrent plus facilement).

3.5.*Coaching* : Jan Bogaert a pris sous son aile quatre joueurs en 2003 (Stéphane Verstraeten, Pieter Beyens, Bernard Frank

et Nelis Vets). L'activité se poursuivra en 2004. Il a cependant été décidé en CA qu'un même membre ne pourrait pas bénéficier du coaching plus de 2 années d'affilée (du moins d'un coaching soutenu financièrement par la FBG).

4. Tour de table des clubs

4.1. *LLN* (Gianni) : Pas de nouveaux pendant 10 ans, 3 nouveaux cette année ! (découverte par Hikaru, trouvé le club via internet)

4.2. *Namur* (Marc Celis) : 1ère réunion à 20 personnes de tous les horizons ! Le nombre de 20 reste constant !

4.3. *Leuven* (Frank Segers) : Beaucoup de nouveaux grâce à internet, Jan Ramon donne des cours pour débutants, un 2ème jour de club est à l'étude.

4.4. *Mons* (Eric H.) : Création, grâce à « Hikaru », d'une section « GO » dans un club de jeux déjà existant. Il y a un noyau de 5 joueurs.

4.5. *Brugge* (Dieter V.) : Au début, il y avait 10 joueurs brugeois et 5 de Gand. Maintenant, il n'y a plus que 4 joueurs brugeois. Club en perte de vitesse.

4.6. *Gent* (Dieter) : Il n'y a plus que 4 à 5 personnes par soir, Dieter n'y va plus. Club en perte de vitesse.

4.7. *Greewich* (Nadine P.) : Il y a beaucoup de nouveaux mais pas assez de joueurs forts ! Il faut remotiver les joueurs les plus forts à revenir.

4.8. *Pantin* : Le club fonctionne bien, il y a beaucoup de nouveaux. Olivier Drouot est très actif.

4.9. *Anvers* : ?

4.10. *Liège* : Nouveau lieu. Eric Paré motive beaucoup, il est très actif.

4.11. *ULB* : ?

4.12. *Charleroi* : Quatuor de base toujours là, 5 joueurs réguliers.

5. Rapport financier

Rapport approuvé.

Commentaires : Il y a eu plus d'inscrits que prévu au stage, bénéficiaire cette année !

6. Prévisions 2004

Projet général : renouveler toutes les activités 2003 !

6.1. *Promotion*: différentes pistes à suivre ont été proposées.

6.2. *Vente de matériel aux membres et aux clubs*: La fédération vendra dorénavant aux clubs (et plus aux membres) au prix coûtant. Les clubs revendent à leurs membres au prix qu'ils souhaitent. Suppression du système de revente de jeux usagés aux clubs. (on maintient le système de prêt avec option d'achat après un an pour les clubs débutants)

6.3. *Cours de Guo*: Il faudra instaurer un système de pré-inscription, si pas assez d'inscrits, on supprime. Explorer aussi la possibilité de cours par internet (cf. infra).

6.4. *Communication*: Jean-Denis Hennebert se chargera de la communication (e-Belgo, entre autre). Rappel : Olivier Baeten a lancé en 2003 un forum belge, dans le but de séparer les discussions générales et l'organe de communication officiel, mais n'est pas fort utilisé !

6.5. *Internet*: Quelques-uns insistent sur la nécessité de se concentrer sur les nouvelles possibilités d'Internet. La fédération soutiendra ces initiatives.

6.6. *Championnat de Belgique*. Création d'un tournoi pour débutants en parallèle du championnat de Belgique.

6.7. *Tournoi de Bruxelles*. Le CA discutera des nouvelles formules d'inscription.

7. Candidature de la Belgique pour le congrès européen de 2008

Leuven est toujours intéressé

Vote : 12 pour, 1 abstention.

Gianni pense qu'il faut, en tant que fédération, être plus actif (lobbying, etc...)

8. Désignation des représentants belges à l'étranger

Idee : envoyer 2 personnes différentes.

Vote pour le nouveau règlement (publié sur le site de la FBG): 13 pour.

9. Approbation budget 2004

Commentaires

1. le budget 2004 est construit sur la base d'un montant de cotisation fédérale unique inchangée de 15 E

2. principales modifications par rapport à budget 2003

augmentation de 250 E pour le budget
 cours pour couvrir (nouveau 2004) des
 cours de Guo par internet
 ouverture d'un poste budgétaire de 100 E
 pour l'achat de matériel

3. Concernant le sponsoring 2004 du
 tournoi de Bruxelles, c'est normalement
 l'EGF qui gère cela. On ne saura ce qu'il en
 est qu'en avril 2004 ou lors de l'AG de
 l'EGF.

10. Elections statutaires

Candidats : Jean-Denis Hennebert,
 Stéphane Verstraeten, Jan Ramon, Gianni
 Dalla Giovanna, Margo Briessinck. Tous

élus à l'unanimité !
 (l'attribution des postes se fera lors de la
 1ère réunion du CA).

11. Elections des autres responsables

Equipe Belgo : Dieter Verhofstadt, Ingrid De
 Doncker, Eric Hanuise.

Responsable classement : Jan Ramon

Commission de classement : Jan Ramon,
 Dieter Verhofstadt, Gianni dalla Giovanna

Site Web : Margo Briessinck

Responsable Matériel : Jean-Denis
 Hennebert.

Responsable Promotion: Fr - Stéphane
 Verstraeten, NI - Tom Altmann.

Belgian KGS Tournament

Dieter Verhofstadt (2d)

In januari en februari 2004 werd een online
 toernooi gespeeld op KGS. De sterkste 20
 spelers uit onze federatie werden
 uitgenodigd. Acht gingen in op de
 uitnodiging en kwamen tegen elkaar uit met
 rechtstreekse uitschakeling. In de finale
 haalde Olivier Drouot het vlot van Dieter
 Verhofstadt.

De deelnemers:

janr (Jan Ramon)
 papalouw (Alain Wettach)
 jeandoute (Olivier Drouot)
 knotwilg (Dieter Verhofstadt)
 pieter (Pieter Beyens)
 topolino (Lam Kiem)
 nescio2 (Frank Segers)
 lambic (Nelis Vets)

janr - topolino +T	knotwilg - Pieter +R	jeandoute - nescio2 +R	papalouw - lambic +ff
janr - knotwilg -4,5		papalouw - jeandoute -R	
jeandoute - knotwilg +21,5			

Le club de Namur

Geoffroy Malherbe (14k)

En octobre 2003, sous l'impulsion de quelques passionnés, le club de go de Namur a ouvert ses portes. Pour cette première rencontre, on pouvait compter plus de 15 personnes. Parmi celles-ci, des profanes, des mordus du go sur Internet et des membres du club de Louvain-La-Neuve venus initier tout ce beau monde à ce jeu millénaire unificateur au sein de notre fédération.

Les néophytes ont pu suivre un cours accéléré. Pour chaque règle énoncée, un exemple leur était montré sur un goban géant magnétique. Grâce à ce support, il était possible de surmonter rapidement les premiers obstacles du jeu. A savoir : le plateau est vide pour commencer et les pierres, une fois déposées, ne pouvaient être déplacées.

De l'autre côté de la salle, se disputaient des parties entre fans du manga « Hikaru no Go », qui, pour la plupart, touchaient un goban pour la première fois. Bien maladroitement, les pierres étaient posées, pour ne pas dire lâchées, sur le plateau ;

pas facile, quand on est habitué de jouer avec une souris sur Internet.

En novembre 2003, Pierre Sevenants (2 dan) nous a fait le plaisir de sa visite et de jouer des parties simultanées. Nous avons également beaucoup apprécié les commentaires qu'il a fait sur les parties par la suite.

En 2003, les rendez-vous n'avaient lieu qu'une fois par mois. Devant le succès que le club rencontre, il a été décidé de passer à 2 réunions par mois. En effet, le club compte plus d'une dizaine de joueurs fidèles. Les activités ne manquent pas : cours de go pour les débutants, cours de joseki pour les autres, mini-tournois et même une participation aux interclubs pour 2004.

Pour rappel, le club de go de Namur se tient au café « Le Miroir », 5 rue Lelièvre à Namur. Les rencontres ont lieu les 1er mercredi et les 3è jeudi du mois. Pour plus d'info, veuillez consulter le site internet

Le premier "European Master"

Jean-Denis Hennebert (4k)

Fin novembre s'est déroulée la 1ère édition de "l'European Master", compétition réservée aux tout meilleurs joueurs européens. Cette édition a été jouée pour honorer la mémoire de Hans Pietsch, le pro allemand tué au Guatemala par un voleur en janvier dernier.

7 des 8 meilleurs européens étaient présents (seul le Néerlandais Van Zeijst manquait à l'appel et aurait dû jouer à la place de Radek Nechanicky).

Resultats :

1/4 de finales

Nechanicky (CZ) - Taranu (RO) 0 - 1

Dinerchtein (RU) - Dickhut (GE) 1 - 0

Merö (HU) - Guo (NL) 0 - 1

Pop (RO) - Shikshina (RU) 1 - 0

1/2 finale :

Taranu bat Pop

Dinerchtein bat Guo

La finale a opposé logiquement les 2 favoris, Taranu (5-p) à Dinerstein (1-p), le Roumain l'emportant sur le Russe.

La coupe Toyota - Oza 2004

Jean-Denis Hennebert (4k)

Cette nouvelle compétition est venue compléter en 2003 deux autres, traditionnellement les plus richement dotées en Europe, que sont le coupe Fujitsu et le mémorial Ing (du nom du feu milliardaire taiwannais qui la sponsorisait).

Elle a succédé d'une certaine manière à la coupe "Obayashi" (du nom de la société de construction japonaise qui sponsorisait), en en gardant non seulement la formule (tournoi d'un jour de 4 rondes de 45 minutes par joueur sans byo-yomi) et les avantages, mais en y ajoutant un attrait supplémentaire pour les meilleurs Européens, celui de participer à la compétition éponyme au Japon, avec, à la clé, la perspective de pouvoir y affronter les meilleurs professionnels du monde !

Le nom de coupe Toyota-Oza chapeaute en réalité plusieurs tournois: un tournoi pour les joueurs forts (niveau minimum 4-d), un tournoi "open" et des tournois annexes tels que un tournoi par paire et un tournoi pour les enfants.

Concrètement, avec un sponsoring pour une valeur totale de près de 20.000 €, il s'agit d'une compétition accordant des prix très généreux. Il est quasi impossible de répartir les mains vides. Qu'on en juge : Dans le tournoi "open" de 4 rondes, celui à 2 victoires peut choisir un livre de go, celui à 3 victoires encaisse 50 € et celui qui reste invaincu rafle pas moins de...100 € !

Quant aux prix du tournoi principal, ils donnent, eux, carrément le tournis : le vainqueur du tournoi principal empoche 1500 € et le finaliste 1000 €, et par exemple, chaque 1/8 de finalistes touchent encore 300 € !

Et ce n'est pas tout: parallèlement, une quinzaine de prix sont tirés au sort lors d'une tombola dont le 1er prix est un go-ban en "kaya" (bois le plus chic) et des pierres

en nacre et ardoise !

Last but not least, nous l'avons dit, les 3 premiers, c'est-à-dire les 2 finalistes et le vainqueur de la petite finale, partiront au Japon représenter l'Europe à la "vraie" coupe Oza.

Voilà pour la toile de fond. Maintenant, voici un compte-rendu à 2 niveaux : celui pour la coupe "Oza" réservée aux forts Européens et celui du tournoi "open".

1. La coupe "Oza"

76 joueurs d'une nationalité européenne min. 4-d se sont dans un 1er temps affrontés dans un tournoi de 4 rondes.

Les joueurs avec 3 victoires se qualifiaient pour la phase suivante, qui elle, se déroulait sous la forme d'un knock-out, avec un tour préliminaire pour "tomber" sur 16 joueurs.

Les favoris étaient (assez logiquement) les 7-dan de service, à savoir le tenant du titre et 1-dan professionnel en Corée, le russe Alexander Dinerstein, sa compatriote, Svetlana Chikchina, elle aussi 1-dan pro en Corée (mais réputée plus faible), l'ex-5-dan pro chinoise naturalisée néerlandaise Guo Juan, et le néerlandais vivant au Japon, Rob Van Zeijst, de force pro également.

Et à côté d'eux, entre autres, les 26 meilleurs Européens (à l'exception de Matthew Mac Fadyen, qui avait loupé son avion) étant présents, la compétition promettait d'être rude !

Elle le fut en effet, comme s'en rendit compte notre représentant national, Jan Ramon, qui ne put pas grand chose contre les ténors du go européens et termine les mains vides à la... 75ème place (mais j'aimerais vous y voir, vous !).



Oza cup 2004 - Zhao Pei 6d (Photo O Baeten)

Au terme du tournoi éliminatoire, on recensait déjà quelques éliminés de marque, comme par exemple les deux meilleurs Allemands : Dickhut et Gerlach, les deux finalistes du dernier championnat de France : Benmalek et Helmstetter. Notons encore pour illustrer le niveau que Donzet (5-d) termine 56ème et Mark Boon, un solide 6ème dan batave, plus loin encore !

Nous voilà donc avec 25 qualifiés pour le tour suivant, que des 7-dan ou des 6-dan à 2-3 exceptions près.

Le tour préliminaire voit tomber encore quelques ténors, comme par exemple Csaba Merö (ex-insei), Pierre Colmez, et deux anciens champions d'Europe : Alexei Lazarev et Tibor Pocsai.,

Parmi les 16 rescapés, 5 Néerlandais, 4 Russes et 4 Roumains.

Grosses surprises au stade des 1/8 de finales : 2 des 4 têtes de série chutent: Guo, sortie par Ion Florecu, et Shikchina, écartée par un autre jeune Russe, Andrei Kulkov (champion d'Europe en 2001).

Parmi les autres résultats marquants : le champion des Pays-Bas Emil Nijhuis (3ème au dernier championnat du monde amateur en Corée) a la malchance de tomber sur le favori n° 1 Dinerstein, Laurent Heiser sort Bajenaru qui, finaliste l'année dernière, avait été la grande révélation de la 1ère édition du tournoi, et Vladimr Danek réalise une superbe performance en sortant le Roumain Cristian Pop (un quasi 7-dan).

En ¼ de finales Dinerstein bat le jeune Ukrainien Dmytro Bogatski (4ème au dernier championnat du monde amateur), Florescu bat Danek, Kulkov Heiser et, nouvelle surprise, Frank Janssen Van Zeijst, une des 4 têtes de série.

En ½ finales, Dinerstein dispose facilement de Janssen et le jeune Kulkov émerge face à Florescu pour une finale 100 % russo-russe.

Celle-ci, jouée le dimanche, est commentée par l'invité d'honneur, le 5-dan pro Roumain Catalin Taranu (probablement le joueur européen le plus doué de tout les temps à ce jour).

Les commentaires de Catalin furent... magistraux (sic !): explications claires, humour, attention aux questions de l'auditoire,...Génial !

Lam Kiem et moi (les autres Belges étant rentrés) assisteront donc en léger différé à une partie incroyable dans laquelle Dinerstein prend tout d'abord très vite l'ascendant.

Mais, incroyable retournement de situation, trop confiant dans sa victoire, il jouera de manière incompréhensible deux coups d'affilée beaucoup trop mous en milieu de partie, qui lui feront perdre une dizaine de points (estimation de Catalin).Or, à ce niveau-là, cela ne pardonne pas : le jeune Kulkov (22 ans ?) l'emporte de 4 ½ points et succède donc à Dinerstein comme "Oza" européen !

Janssen, vainqueur du play-off face à Florescu, accompagnera les deux Russes au Japon....

2. Et les Belges ?!

Et bien, on peut parler d'un succès quantitatif et qualitatif :

Pas moins de 22 Belges ont participé à la coupe "open" où il y avait plus de 200 participants..

Avec un résultat global de 54 points sur 88, notre moyenne est supérieure à 60% !

Mais surtout 5 des 9 joueurs qui sont restés invaincus sont des Belges! Au point d'ailleurs que lors de la distribution des prix, vu la longue des litanie des "'Van Pieperzeel' from Belgium", le responsable émit publiquement l'hypothèse d'un éventuel problème de sous-classement belge par rapport aux autres pays (hum, que c'est agréable à entendre cela!; bon, ceci dit, mon impression est que celui-ci se

limite à certains joueurs en kyu dont les progrès sont si rapides que la classement n'arrive pas (pour l'instant) à suivre, mais que globalement notre système est dits "sévère, mais juste").

Les petits monstres qui ont réussi l'exploit de gagner toutes leurs parties sont : Christophe Dewolfs (20 k), Benjamin Gigot (14 k), Olivier Baeten (9 k), Steve Hertecant (9 k) et Bart Van de Putte (8 k).

Un nombre équivalent est parvenu à enregistrer 3 victoires pour une seule défaite: Hicham Van Born (11k), Dirk Mallezie (7 k), Marcel Van Herck (5 k), Tom Altman (4 k), Eric Lorrain (2 k), Lam Kiem (1 k) (ce

dernier entrant de ce fait dans le cercle restreint des "danés" belges ; bravo Kiem)

Février n'est sans doute plus le mois des soldes, mais reste bien celui des promotions !

PS : pour être complet, signalons encore la participation du couple Jan Ramon et Leen Willaerts au "pair go tournament" remporté par la paire Guo Juan- Emil Nijhuis (ben tiens !) et la victoire finale du chinois Du Jinyu (7-d) dans le tournoi open.

NB : Pour plus de détails sur les résultats, lire les 6 bulletins édités pendant la compétition (!),<http://www.go-centre.nl/>



Oza cup 2004 - 5 belges a 4 sur 4 (Photo O Baeten)



oza cup 2004 : Andrei Kulkov 6-d vs Svetlana Shikshina 1-p (Photo O Baeten)

Announce 6 mars - Aankondiging 6 maart

Une délégation d'une dizaine de joueurs japonais de haut niveau, dont un professionnel, Okada sensei, 8-dan professionnel, sera présente à Bruxelles le samedi 6 mars de 14 h à 17 h 30 pour affronter les joueurs locaux. Cet événement se déroulera rue Van Elewycq, 35 à Ixelles (à une minute à pied du club "Le Pantin").

Okada sensei jouera en simultanée contre des membres classés en "dan"; les autres (trois 5-dan et quatre 4-d) joueront avec les joueurs présents. Tout le monde est bienvenu, mais nous comptons en particulier sur la présence des joueurs forts. La participation est gratuite pour les membres; pour les autres, une PAF de 2 € sera demandée. Il n'est pas obligatoire de vous pré-enregistrer (hennebert.jean-denis@pi.be), mais cela nous faciliterait grandement l'organisation. Merci !

Een delegatie van een tiental sterke spelers, waaronder Okada 8p, komt op zaterdag 6 maart naar Brussel om er te spelen tegen de lokale spelers. De ontmoeting zal plaatsvinden in de Van Elewijckstraat 35 in Elsene (op 300m afstand van de club "Le Pantin"), van 14u tot 17u30.

Okada Sensei zal simultaan spelen tegen onze dan-spelers, terwijl de andere gasten de rest van de aanwezigen partij zullen geven. Iedereen is welkom, maar wij rekenen in het bijzonder op de aanwezigheid van onze sterke spelers. Deelname is gratis voor leden, terwijl niet-leden een bijdrage van 2€ leveren in de kosten. Vooraf inschrijven is niet verplicht, maar vergemakkelijkt het werk van de organisatoren. Bedankt (hennebert.jean-denis@pi.be) !

Leuven 2004

Dieter Verhofstadt (2d)

Op 25 en 26 januari troeften 36 spelers samen in een gloednieuwe jeugdherberg aan de Diestsesteenweg, voor het 14de Leuvens toernooi. Opvallend weinig buitenlanders - vier Nederlanders en twee Duitsers - en dus opvallend veel nieuwe Belgische gezichten, die we tegenwoordig eerder moeten zoeken in het zuiden des lands.

Het lijstje dans was bijgevolg ingekort tot 6 en daarvan was Jan Ramon uitgesproken favoriet. Eén voor één gingen zijn belagers voor de bijl. Enkel de verrassend sterk

terugkerende Chi-Yiu Wong kon hem even verontrusten. Andere opvallende prestaties kwamen van Lam Kiêm, derde en dichtbij promotie tot 1d, en Sheng JianXiong die ondergetekende nipt versloeg.

Eén speler slaagde er in om 5/5 te scoren, ondanks het traditioneel stugge systeem van Leuven, en dat was Benjamin Gigot. Tijdens de prijsuitreiking was er nog even hilariteit toen Gianni dalla Giovanna als onschuldige hand uit dertig naamkaartjes feilloos zichzelf wist te trekken. Verderop in Belgo vind je een bespreking van een kyu-partij door Ion Florescu 6d.

Results Leuven 2004

1	Ramon Jan	4D	12	5+	3+	7+	2+	6+	5
2	Huang Yon-sen	3D	11	15+	4+	8+	1-	3+	4
3	Lam Kiem	1k	10	16+	1-	11+	5+	2-	3 50
4	Sheng JianXiong	1k	10	8+	2-	6-	15+	7+	3 48
5	Kim Pierre	1D	10	1-	10+	15+	3-	13+	3 46,5
6	Wong Chi-yiu	1D	10	-	9+	4+	7+	1-	3 40
7	Verhofstadt Dieter	2D	9	21+	16+	1-	6-	4-	2 50
8	Puttkammer Hildegard (D)	1D	9	4-	11+	2-	10+	-	2 47
9	Dalla Giovanna Gianni	3k	9	17+	6-	12-	14+	10+	3 41
10	Greben Kees (NL)	3k	8	14+	5-	13+	8-	9-	2 44,5
11	Verstegen Wim (NL)	3k	8	12+	8-	3-	13-	18+	2 42,5
12	Beeckmans Felix	4k	8	11-	18+	9+	16-	14+	3 40
13	Altmann Tom	4k	8	20+	14+	10-	11+	5-	3 40
14	Frank Bernard	3k	8	10-	13-	19+	9-	12-	1 40
15	Mechtenberg Dirk (D)	1k	8	2-	17+	5-	4-	-	1 39
16	Kok Rob (NL)	3D	8	3-	7-	-	12+	-	1 27
17	Segers Johan	2k	8	9-	15-	-	22+	-	1 23
18	Croonenborghs Tom	7k	7	22+	12-	25+	19+	11-	3 34
19	Willaert Leen	7k	7	23+	22+	14-	18-	25+	3 31
20	Meerwaldt Robert (NL)	5k	7	13-	23-	-	27+	22+	2 26
21	Segers Frank	1k	7	7-	-	-	-	-	0 9
22	Van Herck Marcel	5k	6	18-	19-	23+	17-	20-	1 35
23	Mallezie Dirk	7k	6	19-	20+	22-	24-	26+	2 30
24	Pochet Joel	10k	6	-	-	26+	23+	28+	3 14
25	Baeten Olivier	8k	5	-	-	18-	29+	19-	1
26	Marien Maarten	9k	4	29+	27-	24-	28-	23-	1 23
27	Meeschaert Michael	12k	4	28+	26+	29-	20-	30+	3 21
28	De Tournai Thomas	12k	4	27-	33+(-5)	30+	26+	24-	3 17
29	Remy Alain	10k	3	26-	30-	27+	25-	31-(-4)	1 19
30	Malherbe Geoffroy	14k	3	31-(-4)	29+	28-	32+(-4)	27-	2 15
31	Gigot Benjamin	19k	3	30+ (+4)	32+	35+	33+	29+ (+4)	5 6
32	De Amicis Daniel	20k	1	35+	31-	33+	30- (+4)	36+	3
33	Duytschaever Alex	20k	0	34+	28- (+5)	32-	31-	35+	2 6
34	Nuyttens Christophe	20k	0	33-	35+	-	-	-	1 -1
35	Hanuse Eric	25k	-1	32-	34-	31-	36+	33-	1 3
36	André Jérôme	25k	-1	-	-	-	35-	32-	0 0

Grand Prix Iwamoto

Gianni Dalla Giovanna (3k)

Comme anticipé dans le précédent Belgo, Jan Ramon a remporté l'édition 2003.

C'est lui qui a disputé le plus de parties et remporté le plus de victoire : rien à redire.

Les tournois suivants ont été pris en compte : Leuven, la finale du Championnat de Belgique 2003, Gent, Louvain-la-Neuve, Bruxelles, les éliminatoires du Championnat de Belgique 2004, ainsi que deux tournois d'un jour qui ont fait leur apparition en 2003, le « 1 day in Brussels » et le Championnat

de Belgique de Blitz 2003.

Quelques noms à retenir pour les années à venir : Olivier B. (ma relève semble assurée), Kiêm (« la bête qui monte, qui monte ») ainsi qu'Ingrid et Leen, deux présences féminines dans le top 10 !

Le classement final des 10 premiers se présente comme suit :

Nom	#Pt	%V	#T	#V	#G
Ramon Jan	33	75	6	27	36
Bogaerts Jan	24	77	4	20	26
Wettach Alain	21	71	4	17	24
Baeten Olivier	21	54	6	15	28
De Doncker Ingrid	19	50	5	14	28
Dalla Giovanna Gianni	19	46	6	13	28
Lâm Kiêm	17	59	4	13	22
Huang Yong Sen	17	54	4	13	24
Willaert Leen	16	46	5	11	24
Verhofstadt Dieter	15	63	3	12	19

Un peu de Technique

Eric Hanuise (25k)

Vous vous demandez peut-être avec quels outils est 'fait' notre magazine.

Les auteurs nous soumettent leurs articles sous forme de fichiers (text ou rtf). Les photos sont au format JPEG (.jpg) et les diagrammes de parties au format 'sgf'.

<http://senseis.xmp.net/?SGF>
<http://www.red-bean.com/sgf/>

Belgo 73 a entièrement été mis en page avec le logiciel libre [OpenOffice.Org](http://www.openoffice.org).

<http://www.openoffice.org>

La génération de fichiers adobe acrobat (.pdf) a été effectuée avec le logiciel libre [PdfCreator](http://sector7g.wurzel6.de/pdfcreator/index_en.htm).

http://sector7g.wurzel6.de/pdfcreator/index_en.htm

Les diagrammes vectoriels ont été générés à partir des fichiers .sgf des auteurs avec le

logiciel shareware [Gowrite2](http://personal.eunet.fi/pp/paatero/GOWrite2.html)

<http://personal.eunet.fi/pp/paatero/GOWrite2.html>

L'impression au format 'livret' (prêt à être agrafé et plié - cette opération est appelée *imposition* dans le monde de l'imprimerie) a été effectuée via le mode 'brochure' de OpenOffice.Org.

Nous avons alors pu nous rendre dans un 'copy shop' avec le fichier acrobat (qui 'pèse' seulement 4.5 Mb) et lancer l'impression du magazine.

Une version du Belgo non imposée a aussi été exportée au format acrobat et sera mise à disposition des membres sur le site de la fédération d'ici peu.

<http://www.gofed.be>

Eliminatoires Championnat de Belgique 2004

Gianni Dalla Giovanna (3k)

Les 6 et 7 décembre 2003, une poignée de « fidèles » se réunissait à Charleroi pour décider des places qualificatives pour le Championnat de Belgique 2004.

Quelques minutes avant la clôture des inscriptions il n'y avait encore que 5 participants. Au moment de commencer ce chiffre était monté à 9. Record négatif !

Faisait-il trop froid ? Charleroi est trop loin ? Pourtant, le local est agréable et facile à trouver. Il est situé à quelques mètres du Palais des Beaux-Arts, il n'y a qu'à suivre les indications depuis l'autoroute ou demander au premier venu – tout le monde connaît l'endroit à Charleroi.

Vous pensez peut-être qu'il est « inutile de participer » car vous n'avez aucune chance de vous qualifier ? Faux ! Dirk n'a jamais été aussi près de la finale - il termine 3ème réserve (bien qu'ayant perdu tous ses matchs).

Ou encore qu'il est « inutile de participer » car vous ne comptez de toute façon pas disputer la finale ? Erreur ! Primo, si vous terminez aux premières places vous avez le droit – pas l'obligation – de participer à la finale. Secundo, ce tournoi est le seul à vous proposer d'affronter des adversaires plus forts et/ou plus faibles à égalité (sans handicap) – une expérience utile, voire indispensable. Et c'est gratuit...

De plus, pourquoi renoncer à participer à un

« Championnat de Belgique » ? Vous en avez souvent l'occasion ? Pensez-y.

Il y a trop de parties ? Peut-être. Hélas, il ne suffit pas de déterminer le joueur le plus fort mais bien les 5 meilleurs, et pour cela il faut « pas mal » de rondes. Le problème n'est pas tant le nombre de rondes mais bien le nombre de participants.

Plutôt que de chercher des excuses, suivez l'exemple de Benjamin qui est venu, bien que malade. C'est vrai qu'il a été contraint à déclarer forfait, avec regret, après 3 rondes mais l'effort est toujours récompensé : depuis lors il a fait 5/5 à Leuven et 4/4 à Amstelveen !

Finalement, à part un certain stress pour le tirage des rondes du dimanche suite à l'absence de Benjamin ...et au grand nombre de participants..., tout s'est bien passé.

L'échelle de niveau a été relativement bien respectée et les 5 plus fort ont fini par se qualifier. La plus grosse surprise : Kiêm (« la bête qui monte, qui monte ») qui termine en tête grâce à ses victoires sur Pierre et sur Pieter.

Les finalistes 2004 sont donc: Kiêm Lâm, Pieter Beyens, Pierre Kim, Wong Chi-Yiu et Ingrid De Doncker (qualifiés) ainsi que Jan Ramon, Jan Bogaerts, Dieter Verhofstadt, Alain Wettach et Huang Yong-Sen (pré-qualifiés).

Résultats complets:

Pl.	Name	Str	1	2	3	4	5	6	7	Pt	SOS°	SOS	SOD OS
1	Lâm, Kiêm	1k	8+	4-	9+	5+	2+	3+	7+	6	23	24	20
2	Beyens, Pieter	2d	5+	7+	3+	4+	1-	8+	6+	6	23	24	18
3	Kim, Pierre	1d	6+	9+	2-	7+	5-	1-	4+	4	26		
4	Wong, Chi-Yiu	1d	7-	1+	8+	2-	6+	5+	3-	4	25	26	14
5	De Doncker, Ingrid	3k	2-	6+	7+	1-	3+	4-	8+	4	25	26	10
6	Dalla Giovanna, Gianni	3k	3-	5-	free	8+	4-	7+	2-	3			
7	Lebrun, Arnaud	6k	4+	2-	5-	3-	8+	6-	1-	2			
8	Mallezie, Dirk	8k	1-	free	4-	6-	7-	2-	5-	1	25		
9	Gigot, Benjamin	19k	free	3-	1-	--	--	--	--	1(3)	11		

Ayant découvert le Go par l'anime Hikaru No Go, j'ai en même temps que les règles du jeu découvert l'environnement de compétition présent au Japon.

Internet me permet ensuite d'en apprendre plus sur les compétitions nationales dans les autres pays d'Asie, aux U.S.A., et en Europe. J'ai remarqué de nombreuses similitudes avec les échecs et avec Magic the Gathering, le jeu de cartes de Wizards of the Coast.

Ayant participé à et organisé de nombreuses compétitions de Magic the Gathering, j'ai décidé de mettre à profit cette expérience pour organiser une compétition nationale de Go.

Historiquement, les titres remis aux grands maîtres dans les tournois Japonais étaient attribués après que chaque candidat ait eu l'occasion de se mesurer au futur maître. Ces compétitions ont évolué et été codifiées lors de la modernisation du Go, au début de ce siècle. L'idée du maître s'étant mesuré à tous les adversaires potentiels a perdu et pris la forme de ligues, le titre Tengen en étant un excellent exemple.

J'ai voulu reprendre les principes généraux de ces ligues japonaises (en les allégeant un peu, afin de les rendre accessibles au plus grand nombre) ainsi que quelques éléments issus de compétitions de Magic the Gathering (ligue 'Friday Night Magic'), et profiter de l'occasion pour créer une compétition et un titre honorifique qui sera décerné annuellement au joueur belge qui aura su de manière constante dans l'année s'imposer face à ses adversaires : le titre de Hoshi.

La fédération, en la personne de Jean-Denis Hennebert et de Giovanni Dellagiovanna m'ont apporté un soutien précieux dans la création de cette compétition dont voici les modalités :

Qu'est-ce qu'une ligue de GO ?

Une ligue de GO est un tournoi d'un type un peu particulier où chaque joueur rencontre tous les autres joueurs de la ligue.

Ce format est habituellement utilisé pour des tournois 'à titre' au Japon, tels que le OZA, HONINBO ou MEIJIN.

Le format 'habituel' est une ligue constituée des meilleurs X joueurs de la saison précédente, y compris le tenant actuel du titre, et de Y joueurs issus des épreuves de qualification pour la nouvelle ligue.

Chaque joueur joue alors un ou plusieurs matches contre chaque autre membre de la ligue. Une fois tous les matches joués, le score détermine le nouveau challenger qui pourra enfin affronter le tenant du titre, ainsi que les X meilleurs joueurs de la ligue (en lice pour la saison suivante).

Les ligues sont reconduites chaque année, et forment la base du circuit professionnel au Japon.

Qu'est-ce que la ligue HOSHI de GO ?

La ligue HOSHI est un format de ligue modifié, conçu pour être amusant à jouer et dynamiser les échanges entre joueurs de clubs différents en Belgique. Le titre honorifique HOSHI sera attribué au gagnant de la saison, qui pourra le porter une année durant.

Chaque année, le titre HOSHI sera remis en jeu à l'issue de la saison, et décerné au vainqueur de la ligue. Si un joueur parvient à gagner et conserver ce titre honorifique plusieurs années durant, son titre sera modifié pour refléter cet exploit : 2-Hoshi, 3-Hoshi et ainsi de suite.

La première édition de la ligue Hoshi (2004) est une première étape dans la constitution d'une compétition de classe nationale.

Le format

La ligue est ouverte aux seuls joueurs membres de la fédération belge de GO. (<http://www.gofed.be>).

La saison débute le premier mars et se termine le 15 février de l'année suivante.

Il n'y a pas d'épreuves de qualification, tout joueur peut rejoindre la ligue.
Un joueur peut rejoindre la ligue en cours, à tout moment durant l'année.

Participation et prix

Pour la première édition de la ligue Hoshi, la participation est gratuite, sous l'égide de la fédération belge de GO.

Tous les participants doivent être membres de la fédération belge de GO. Il est recommandé aux nouveaux arrivants de s'inscrire via un club local, l'inscription à un club comprenant l'inscription à la fédération nationale (ainsi que la participation au classement national et un abonnement à la revue BELGO).

Les éditions futures auront un prix d'entrée réduit pour les joueurs débutants (8 kyu et plus faibles), et un prix normal pour les autres joueurs. L'argent récolté sera utilisé pour constituer un prix, réparti entre les trois premiers joueurs de la ligue (50-30-10%). Les 10% restants couvriront les frais, le surplus éventuel étant réinjecté dans les prix.

Pour rejoindre la ligue, un joueur donne à l'organisateur (Eric Hanuise - ehanuise at fantasybel dot net) ses coordonnées, le club dont il est membre et son classement actuel. Il est alors ajouté dès que possible à la liste des membres de la ligue.

(Il est possible de s'inscrire sur le site web <http://www.fantasybel.net/hoshi>)

La première année, un prix de 50 euros est offert par la fédération (25 euros pour le premier, 15 pour le second et 10 pour le troisième) pour lancer le format.

Résultats

Les résultats des joueurs sont calculés comme suit (formule de Leyde) :

$$\left(\frac{\text{parties gagnées} - \text{racine carrée de parties jouées}}{\text{parties jouées}}\right) * 100$$

En cas d'ex-aequo en fin de saison, le joueur ayant joué le plus de matches de ligue l'emportera.

En cas d'ex-aequo sur le nombre de matches joués, un playoff de 3 parties entre les deux joueurs sera organisé.

Les parties de ligue sont des parties officielles, et entrent en compte pour le classement national.

Appariements

Un joueur peut jouer contre tout autre membre de la ligue durant la saison. La seule restriction est que deux joueurs donnés ne peuvent effectuer plus de 5 parties ensemble durant une même saison. Les joueurs sont fortement encouragés à visiter d'autres clubs et à jouer contre des joueurs de tout le pays.

Les joueurs qui n'ont pas joué un total d'au moins 10 matches sur toute la saison seront considérés comme forfaits.

Les deux joueurs doivent s'accorder sur le fait qu'il s'agit d'une partie officielle de ligue avant de commencer à jouer.

Une liste des joueurs membres de la ligue sera disponible sur Internet (<http://www.fantasybel.net/hoshi/>) et sera mise à jour régulièrement en cours de saison.

Une mailing-list réservée aux membres annoncera les nouvelles et résultats en cours de saison.

Matches

Les deux joueurs doivent s'accorder sur les conditions avant de commencer la partie (horloge, pierre de handicap, ...)

Tous les matches se jouent sur un plateau de 19x19, avec une limite de temps d'au moins une heure par joueur (pas de blitz!)

Les matches peuvent être joués n'importe où, tant que les deux joueurs sont d'accord (dans les clubs, chez les joueurs, sur internet, ...)

Pour les parties sur internet, les joueurs sont priés d'utiliser KGS (<http://kgs.kiseido.com/>) ou dragon go server (<http://www.dragongoserver.net>), et d'envoyer le fichier .sgf de la partie avec les résultats.

Sauf arrangement contraire entre les adversaires, toutes les parties se jouent avec les règles japonaises et un Komi de 6.5

Une fois la partie jouée, le gagnant s'engage à rentrer les résultats à

l'organisation au plus tard 7 jours après la partie. (en mentionnant le nom des deux adversaires, leur classement, le nombre de pierres de handicap, les résultats du match, l'endroit, le jour et l'heure du match, et le fichier .sgf si la partie a été jouée sur Internet).

Handicap

Lorsque deux joueurs de niveaux différents jouent (suivant la dernière version disponible du classement national), le joueur le plus faible se voit attribuer des pierres de handicap en suivant la formule habituelle :

$[(\text{différence de classement})/100]$

- S'il n'y a qu'un niveau de différence de classement (une pierre), la partie est jouée sans Komi, et sans pierre de handicap.

- S'il y a plus de 9 pierres de handicap, la partie ne peut être jouée.

ex : *Simon (2d, 150) rencontre Herbert (4k, -356)* : $[(150 + 386)/100] = 5.86$ - 5 pierres pour Herbert.

ex : *Georges (15k, -1487) contre John (1k,*

-52) : $[(1487-52)/100] = 14.35$ - le match ne peut être joué.

ex : *Yun (2d, 150) rencontre Julie (5d, 450)* : $[(450-150)/100] = 3$ - 3 pierres pour Yun.

Les joueurs sont priés de se référer à l'abaque de calcul (http://www.fantasybel.net/hoshi/handicap_s_tones_std.html)

Arbitrage

Dans le cas d'un désaccord ou d'un problème entre deux joueurs, ils contactent l'organisateur de la ligue (Eric Hanuise - ehanuise at fantasybel dot net). Il écouterait les doléances des deux joueurs et prendra une décision.

Si un joueur se retrouve impliqué dans plusieurs incidents, une enquête sera effectuée, et des sanctions pouvant aller jusqu'à l'exclusion de la ligue seront éventuellement appliquées.

De plus tout incident grave sera rapporté à la commission d'arbitrage nationale de la fédération pour discussion et éventuellement une sanction au niveau fédéral.

Interclubs 2004

Gianni Dalla Giovanna (3k)

À l'heure où vous lirez ces pages, la nouvelle saison Interclubs aura déjà commencé.

Il y aura cette année 9 rondes, 2 nouvelles équipes s'étant ajoutées à la liste. Il s'agit de Ath et de Namur (merci Hikaru !).

Bonne saison à tous

Ronde 1

23/02/2004, 20:30 ANT-PAN
25/02/2004, 20:30 LIE-GEN
26/02/2004, 20:30 GRE-LEU
02/03/2004, 20:30 LLN-CHA
03/03/2004, 20:30 NAM-ATH

Ronde 2

15/03/2004, 20:30 GEN-GRE
16/03/2004, 20:30 ATH-LIE
18/03/2004, 20:30 NAM-ANT

20/03/2004, 15:30 CHA-LEU
20/03/2004, 15:30 PAN-LLN

Ronde 3

03/04/2004, 15:30 CHA-GRE
05/04/2004, 20:30 ANT-GEN
06/04/2004, 20:30 LEU-ATH
06/04/2004, 20:30 LLN-NAM
07/04/2004, 20:30 LIE-PAN

Ronde 4

05/05/2004, 20:30 NAM-LEU
10/05/2004, 20:30 ANT-CHA
10/05/2004, 20:30 GEN-ATH
12/05/2004, 20:30 LIE-LLN
13/05/2004, 20:30 GRE-PAN

Ronde 5

14/06/2004, 20:30 GEN-NAM
15/06/2004, 20:30 ATH-ANT

15/06/2004, 20:30 LEU-LIE
15/06/2004, 20:30 LLN-GRE
19/06/2004, 15:30 PAN-CHA

Ronde 6

13/09/2004, 20:30 ANT-LIE
14/09/2004, 20:30 LEU-LLN
16/09/2004, 20:30 NAM-GRE
18/09/2004, 15:30 CHA-ATH
18/09/2004, 15:30 PAN-GEN

Ronde 7

12/10/2004, 20:30 ATH-LLN
12/10/2004, 20:30 LEU-GEN
13/10/2004, 20:30 LIE-CHA
14/10/2004, 20:30 GRE-ANT
16/10/2004, 15:30 PAN-NAM

Ronde 8

15/11/2004, 20:30 ANT-LEU
15/11/2004, 20:30 GEN-LLN

16/11/2004, 20:30 ATH-PAN
18/11/2004, 20:30 GRE-LIE
20/11/2004, 15:30 CHA-NAM

Ronde 9

14/12/2004, 20:30 LEU-PAN
14/12/2004, 20:30 LLN-ANT
16/12/2004, 20:30 GRE-ATH
16/12/2004, 20:30 NAM-LIE
18/12/2004, 15:30 CHA-GEN

ANT = Antwerpen (Marcel Van Herck)

ATH = Ath (Dominique Paccuci)

CHA = Charleroi (Denis Moureaux)

GEN = Gent (Dirk Mallezie)

GRE = Greenwich (Nadine Pochez)

LEU = Leuven (Jan Ramon)

LIE = Liège (Eric Paré)

LLN = Louvain-la-Neuve (Bernard Frank)

NAM= Namur (Geoffroy Malherbe)

PAN= Pantin (Olivier Drouot)



Oza cup 2004 - Stephane Verstraeten (Photo O Baeten)

Le « Tournoi des débutants »

Gianni Dalla Giovanna (3k)

Le Gotha a son bal des débutantes, dorénavant le Go a son tournoi !

Qui ? Demoiselles et damoiseaux, jeunes et moins jeunes, débutants et vieux croûtons...

En fait tout joueur membre de la Fédération et ayant un niveau inférieur ou égal à 15 kyu.

Quoi ? Tournoi d'un jour, 4 rondes, parties à handicap. Les modalités précises seront

fixées en fonction du nombre de participants. La participation est gratuite.

Quand? Dimanche 18 avril 2004 au café « La Terrasse » à Charleroi, en simultané avec la dernière journée du Championnat de Belgique. Inscription sur place de 10h30 à 11h00.

Débutants, inscrivez vite cette date dans votre agenda !

Overzicht van het professioneel Go

Dieter Verhofstadt (2d)

Toen Go populair werd in het Westen, kwam de grote wijsheid uit het enige land waar Go professioneel werd beoefend, namelijk Japan. Decennia lang wendde de gepassioneerde go-speler zijn blik naar de rijzende zon om profpartijen te bekijken en te analyseren. Traditioneel vecht men in Japan om zeven grote titels. De jongste tien jaar werd de hegemonie eerst doorbroken en vervolgens volledig overgenomen door Korea. Dit gebeurde onder aanvoering van Lee Chang-Ho (°1975) die in zijn kielzog niet alleen zijn leermeester Cho Hun-hyun maar vooral vele jonge en messcherpe toppers meebracht.

Omdat de Japanse traditie al even

hardnekkig is als hun trots, blijft de Westerse belangstelling voor Japan gelijke tred houden met die voor Korea, waardoor de bakermat van het spel, China, enigszins in de schaduw blijft. Professioneel Go, of Wei Qi, is ook in het land van Mao doorgebroken, maar recent blijken enkele toptitels daar niet langer voortgezet. Hieronder geven we een overzicht van de Japanse, Koreaanse en Chinese toptitels en de titelhouders op 1 januari 2004. Nog belangrijker wellicht zijn de internationale titels, die open staan voor alle nationaliteiten. Zo krijgt u een idee van de toestand in de profwereld.

Japanese Titels

Titles	Holders	Sponsor	Winner's Purse (in Yen, 1000 Yen = ongeveer 7,5 euro)
27th Kisei	Yamashita Keigo	The Yomiuri Newspaper	¥42,000,000
28th Meijin	Yoda Norimoto	The Asahi Newspaper	¥36,000,000
58th Honinbo	Cho U	The Mainichi Newspaper	¥32,000,000
41th Judan	O Rissei	The Sankei Newspaper	¥13,400,000
29th Tengen	Hane Naoki	The Three Newspaper Companies League	¥13,000,000
51th Oza	Cho U	The Nihon Keizai Newspaper	¥10,400,000
28th Gosei	Yoda Norimoto	IBMJapan/The Regional Newspapers League	¥7,770,000

Koreaanse titels

LG Cup	Lee Chang-Ho
Myung-Yin	Lee Chang-Ho
Wang-Wi	Lee Chang-Ho
Pae-Wang	Lee Chang-Ho
Chun-Won	Choi Cheol-Han
Guksu	Lee Chang-Ho

Chinese titels

Mingren	Qiu Jun
Tianyuan	Gu Li
Xinren (2002)	Peng Kuan

Internationale titels

Fujitsu (J)	Lee Se-Dol (K)	\$150,000.00
Toyota Denso (J)	Lee Chang-Ho (K)	
Ing (2000) (T)	Lee Chang-Ho (K)	
Chunlan (2002)(K)	Lee Chang-Ho (K)	\$150,000.00
Samsung (K)	Cho Chikun (J*)	
LG Cup (K)	Lee Se-Dol (K)	

Cho Chikun is een Koreaan die op 11-jarige leeftijd prof werd in Japan.

C'ETAIT IL Y A...(31)

Jean-Denis Hennebert (4k)

Chronique des événements des 1er trimestres 1984 et 1994

Il y a 20 ans

Monde

Cho Chi Kun reste "Kisei" (tournoi le plus important du Japon) face au tenace Rin Kai-Ho (4-2).

Koichi Kobayashi remporte (enfin !) son 1er grand titre, en remontant de 0-2 pour l'emporter 3-2 face à Kato dans le "Judan". Cette victoire allait être le déchenneur de sa prodigieuse carrière.

Le championnat du monde amateur abandonne (enfin !) son injuste système d'élimination directe pour passer à un système suisse de 7 rondes.

Cette 6ème édition est remportée par un semi-pro chinois, Wang Qin, qui devance un jeune Coréen de 16 ans (qui allait devenir bien célèbre): Yoo Chang-hyok.

Médaille de bronze: le vétéran japonais Hirata (57 ans).

Le meilleur Européen est le néerlandais Ronald Schlemper (22 ans) qui termine 4ème devant le britannique Mac Fadyen...

Europe

Le tournoi de la Saint-Sylvestre de Londres est remporté pour la seconde fois par le japonais Hosokawa (6-d) devant Mac Fadyen et Moussa.

Le tournoi de Paris bat le record de participation pour un tournoi de week-end: 254 participants !

Il est remporté bien sûr par "invincible" Yoo Jong-su devant l'Autrichien Hasibeder (champion d'Europe 1978) et le Néerlandais Rehm.

Des tournois plus mineurs permettent à la révélation des jeunes talents: Tibor Pocsai (2-d) est lauréat au tournoi de Prague ; Egbert Rittner (3-d) l'est à Brême (3-d) alors

qu'il avait appris les règles 1 an et demi auparavant !).

A noter aussi, le commentaire de la revue allemande de l'époque à propos du vainqueur du groupe...13 (!) de ce tournoi "...der erst 2 Wochen vor dem Turnier zum erstmal zum Bremer Spielabend kam. Dieser Junger heisst Hans Pietsch"

Le champion des Pays-Bas est l'inévitable Ronald Schlemper, encore et toujours invaincu, devant le jeune et fantasque Van Eeden (qui arrête de jouer tous les 10 ans). Schlemper est le premier joueur européen promu 7-d (mais ce niveau de 7-d ne sera adopté officiellement par la Fédération Européenne qu'en 1996)

Chez les juniors (moins de 16 ans), le champion national est Bernd-Jan Buit (1-k, 13 ans).

Moussa est à nouveau champion de France, même s'il est battu en finale par un certain Yang, mais qui n'est pas français. Colmez est son dauphin.

D'une revue du club de Kazan qu'un vent favorable a porté jusqu'en Occident, on apprend qu'il y a 50 membres dont 7 en "dan" (dont Rustam Sachabudtinov, 3-d, niveau que l'intéressé ne semble pas se souvenir d'avoir jamais eu cf. Belgo 72 pp. 22). Le meilleur joueur du club est Valeri Solovjev (5-d).

Parution de la 1ère échelle de niveau de la Fédération française, dominée par Moussa (428 points, soit 5-d faible). Une douzaine de Belges y figurent (cf. infra).

Terminons par une anecdote amusante: lors d'un tournoi à Ingelheim (RFA) organisé en collaboration avec l'ambassade de Corée, un certain Won, qui résidait en RFA depuis DES années, qui ignorait totalement l'existence d'une fédération allemande, se payera (entre autres) le scalp de Jürgen Mattern (7 fois champion

d'Europe pour rappel !). Seul Yoo Jong-su parviendra à le battre dans ce qui resta, je pense, sa seule participation à un tournoi européen. On est peu de chose !

Belgique

Vu la désaffection croissante au club du "Greenwich", seul club du pays, Michel Gilbert prend le risque de faire tabula rasa : il quitte le "Greenwich" et repart à zéro en créant un nouveau club au centre sportif de Waterloo.

Pour ce faire, il peut compter à peine sur une douzaine de joueurs : quelques "anciens" (Claude Burvenich, lui-même) et quelques néophytes (Marc Ginoux, Pierre Sevenants, votre serviteur).

Le 1er classement français publié dans la revue française de go liste ces pionniers, et constitue dès lors en quelque sorte le premier classement national des Belges: les meilleurs sont Michel Gilbert (-313), Lucien Hendrichs (-345) (mais qui a déjà alors arrêté de jouer), Claude Burvenich (-440), Pierre Sevenants (-770),... Plus loin, votre serviteur, qui se retrouve ainsi pour la première et dernière fois de sa vie dans le top-8 du classement national (comme 11-kyu).

Le nouveau club est inauguré en février 1984.

Heureusement, assez rapidement, deux sympathiques sho-dan japonais (Tsuda et Kawada) viendront régulièrement jouer au club de nombreuses parties pédagogiques.

Il y a 10 ans

Monde

L'édition 1994 (9ème du nom) de la coupe NEC (match Chine-Japon) oppose en première ligne 2 espoirs nationaux: Chang Hao (5-p, 17 ans), côté chinois et Yamada Kimio (6-p, 20 ans). C'est le Nippon qui gagne, mais pour succomber néanmoins immédiatement après face à Liu Xiaoguang. Ce dernier poursuit ses ravages face à Komatsu et à Yoda (à suivre).

La coupe SBS est une variante (même principe) de la coupe NEC mais élargie à la Corée (laquelle avait d'ailleurs remporté la

1ère édition).

Après une victoire en match d'ouverture de Yamashiro face à un Chinois, on assiste à un festival du coréen Suh Bong-soo qui écarte successivement Yamshiro, Yu Bin, Ishida, Liu Xiaoguang avant de chuter face à Yoda.

Ce fut ensuite à Yoda de se distinguer en massacrant Ma, Jang, Nieh et Yoo Changheok avant d'être enfin éliminé par le n° 2 coréen, Cho Hyun-hun.

Celui-ci bat Komatsu, mais mord la poussière face au capitaine de l'équipe japonaise Takemiya. Enfin, Lee Changho vengera son "sensei", offrant ainsi à la Corée une seconde victoire en autant d'éditions.

Suite de la coupe Tongyang: résultats des 1/4 de finales (où nous étions restés). Le nom du vainqueur précède celui de sa victime: Cho Hyun-hun - Redmond, Yoo Chang-yeok - Ma Xiaochun, Yoda - Rin et Nieh Weiping - Cho Chikun.

En 1/2 finales, Cho Hyun-hun vainc Nieh alors que Yoda bat Yoo. La finale en 3 manches gagnantes opposera donc Cho Hyun-hun à Yoda, qui pourrait ainsi décrocher son 1er grand titre international.

Entre-temps la coupe Fujitsu a commencé: au 1er tour, le représentant européen, Rob Van Zeist, mord logiquement la poussière face à la chinoise 8-p Hua Xuemin (qui battra d'ailleurs Otake au tour suivant !). Au second tour, une surprise: l'élimination précoce de Lee Chang-ho par Kato.

Le duel entre le "Meijin" japonais et son équivalent chinois (le Mingren) oppose pour la 6ème fois d'affilée Ma Xiaochun et Kobayashi Koichi. C'est ce dernier qui l'emporte...pour la 5ème fois,

La finale de la 1ère édition du championnat du monde féminin est remportée (conformément aux attentes) par Rui Naiwei qui bat en finale Yang Hui.

Japon

Après être resté 8 années "Kisei", Kobayashi Koichi (KK) doit abandonner

"son" titre. Le comble : c'est à son grand rival, Cho Chi-kun (2-4).

Et pas de consolation pour KK qui était le challenger de Otake dans le Judan (10-dan) : il y est battu 2-3. Otake comptabilise ainsi 43 titres dans sa carrière; au Japon, seul Sakata a fait mieux (64 titres).

Le bilan de l'année 1993 révèle 3 jeunes talents: Yamada (6d), Hane (4d) et Ryu Shikun (5d). Ils constituent le tiercé ayant remporté le plus de victoires en 1993.

Hans Pietsch échoue à nouveau à passer pro lors de sa 3ème année comme "insei". Le jeune néerlandais Emil Nijhuis (13 ans, 1-k après à peine 1 an de pratique) est invité comme "insei" par Chizu Kobayashi pour un an.

Décès à 92 ans de Yasunaga, un des plus forts amateurs japonais de tous les temps. A 78 ans, il avait encore terminé sur le podium du championnat du monde amateur 1980.

Il entrera dans l'histoire comme l'inventeur du "fuseki chinois" (qu'il avait introduit en Chine en 1963 lors d'une visite).

Il était réputé pour pouvoir gagner des parties malgré des handicaps monstrueux, plus élevés même que ce que donneraient des pros (style 6 pierres à des 4-d !), et ce grâce à sa maîtrise des coups-pièges (hamete).

Corée

Les années suivent et se ressemblent en Corée : ainsi, par exemple, dans le "Kisung" (le Kisei coréen) comme dans le cas de la plupart des titres coréens, le tenant du titre, Lee Changho est opposé à son ex-sensei, Cho Hyun-hun.

Les autres pros coréens vont-ils en être réduit à la mendicité ?!

Chine

Un référendum parmi les journaliste pour l'année 1993 donne le tiercé suivant 1. Ma 2. Nieh 3. Liu

C'est la 1ère fois que Nieh n'est pas choisi comme "n° 1", mais il se venge en battant

Ma dans le tournoi dit "du top ten" pour lequel les participants sont sélectionnés justement sur base de ce référendum !

Mais Ma, quant à lui, garde son titre de "qiwang" face au challenger Tsao Dayuan (3-0)

A noter aussi la prestation remarquable du teenager Wang Lei (3-p) qui a battu plusieurs 9-p dans ce "qiwang". Le champion national est Zhang Wendong.

Europe

La 5ème édition de la coupe Ing se déroule à Milan. Traditionnellement, les 24 meilleurs joueurs du continent (pas seulement Européens) s'y affrontent. En l'absence de quelques ténors (dont Zhang et Schlemper), la voie était libre pour Guo (6/6) qui s'impose devant le duo Van Zeijst-Bogdanov (5/6). Taranu termine 5ème, juste devant la déception du tournoi, Sheng Guangzi.

Pour la 1ère fois le tournoi de Londres (remporté par Zhang) n'est pas un tournoi GP, si bien que les tournois suivants sont... en janvier

- Essen: 1. Guo 2. Zhao Pei 3. Shen Guangzi

en février

- Prague: 1. Sheng 2. Guo

Après 8 des 18 tournois Grand Prix de la saison 1993-94, le classement est le suivant:

1. Zhang (47 points) 2. Sheng (40 point) 3. Guo (39 points) 4. Danek (31 points)

Enfin, quelques résultats de championnats nationaux :

Devinez qui gagne avec 8/8 le championnat des Pays-Bas ? Non, Monsieur, ce n'est pas Stéphanie de Monaco, mais bien Ronald Schlemper !

En Allemagne, Jürgen Mattern conquiert son 20ème (?) titre de championnat national devant le jeune qui monte, Franz-Josef Dickhutt.

En Grande-Bretagne, là aussi, la routine: Zhang bat Mac Fadyen

Par contre, en France, Farid Benmalek met

fin à 14 ans de règne (!) en battant André Moussa en finale du championnat de France.

En Russie aussi, il y a un nouveau champion en la personne de Ruslan Saifulline qui détrône Lazarev.

Belgique

22 participants aux éliminatoires du championnat de Belgique pour 4 places qualificatives, prises par Michel Wettach (1-d), Jan Bogaerts (1-k), Margo Briessinck (4-k) et Guy Belmans (5-k).

Le championnat de Belgique 1994 est remporté par Alain Wettach, 2-d, malgré une unique et surprenante défaite face à Guy Belmans...4-k !

Ses dauphins sont son frère Michel et

Vincent Lemaître. Jan Bogaerts, Pierre Sevenants et le décevant champion sortant, Olivier Dodinval, se qualifient aussi pour la finale 1995.

La 4ème édition du tournoi de Leuven (27 p.) est dominée par Ron Polak (4-d) devant Filip Vanderstappen (4-d). Médaille de bronze et meilleur Belge: Alain Wettach (2-d).

Au faite du classement national du 05/04/1994 trône Alain Wettach (2-d, 157) devant les autres "danés" suivants: Pierre Sevenants (1-d, 141), Michel Wettach (1-d, 85), Vincent Lemaître (1-d, 85), Jan Bogaerts (1-d, 50), Chi-Yiu Wong (1-d, 40), Olivier Dodinval (1-d, 40).

Jan Ramon est...9-k. 58 membres au total.

Partij tegen Mr Chun

Jan Ramon (4d)



Greenwich - Jan Ramon Vs Mr Chun (Photo O Baeten)

Go spelen tegen een Koreaanse prof is altijd een aangename ervaring. Op donderdag 8 januari waren Tom en ikzelf in Brussel voor ons werk en we slaagden erin om tussendoor een half uurtje langs de Greenwich te komen om meneer Chun te zien. Hieronder het eerste deel van de blitz-handicap-partij die ik bij die gelegenheid mocht spelen.

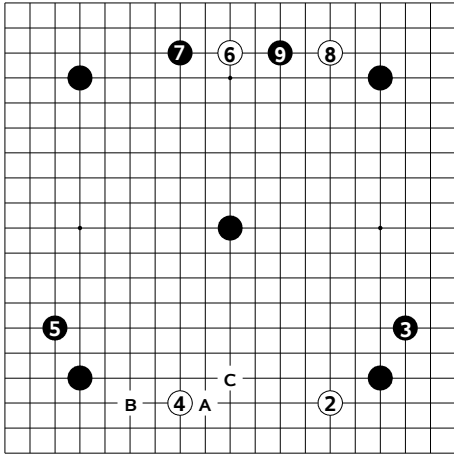
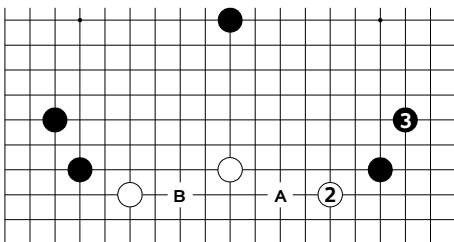
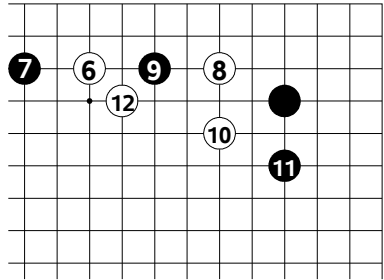


fig.1

W4 (ook op A) is een typische zet voor wit in een handicap-partij in Korea. In Europa zie ik veel vaker wit 4 op B waarna Z5 en wit op het sterpunt C speelt. Die formatie (diagram 1) ziet er groter uit dan ze eigenlijk is, omdat er meerdere invasiepunten zijn (als zwart op A of B in diagram 1 speelt, is het gemakkelijk voor hem om te leven en is wit niet erg efficiënt, terwijl wit niet beide punten in een keer kan dekken). De partijzet lijkt meer mogelijkheden open te houden.



dia.1



dia.2

Na Z9 is de bekendste joseki zoals getoond in Diagram 2.

Zwart krijgt wat gebied en wit een sterke groep. Natuurlijk vindt wit dat het best nog wat ingewikkelder kan en hij speelt de extra pincer W10. Als B9 en W8 er niet zouden zijn, dan was Z11 hier

joseki, maar nu kan wit op W12 spelen (fig.2). De 'tigger' W16 is een elegante manier van verbinden die het meest invloed op de hoek heeft.

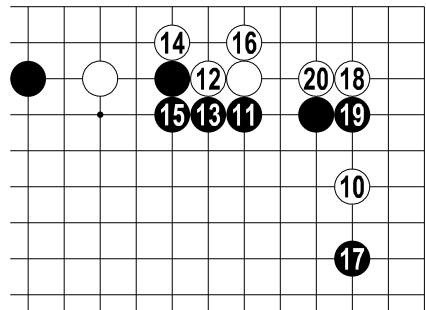


fig.2

Nu offert zwart wat stenen om zijn muur te verbeteren. hij let echter niet op het zwakke gemarkeerde punt.

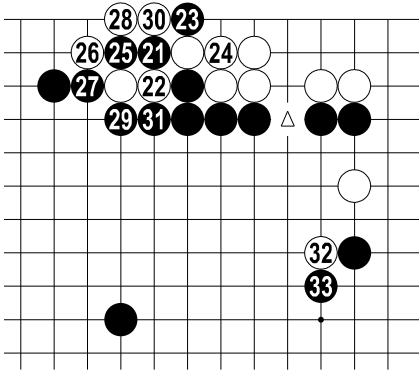
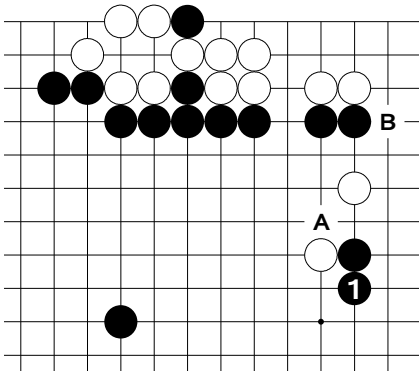


fig.3

Zwarts Z33 is de grote fout in deze partij. Immers, nadat wit verbindt (W34), moet zwart in gote verdedigen (Z35). Als zwart eenvoudig strekt zoals in Diagram 3, dan worden A en B miai: als wit verbindt met B dan knipt zwart op A en behoudt hij veel invloed, terwijl als wit verbindt op A, zwart B kan spelen en wit een zware oogloze groep heeft.



dia.3

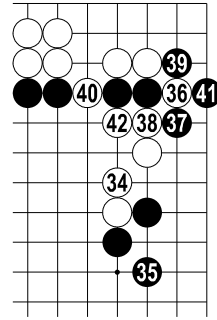


fig.4

Wit 36 is een mooie zet die wits stenen met de hoek verbindt. Helaas verwachtte zwart deze hane op het hoofd van zijn twee stenen niet, want nu is zijn muur niet veel meer waard.

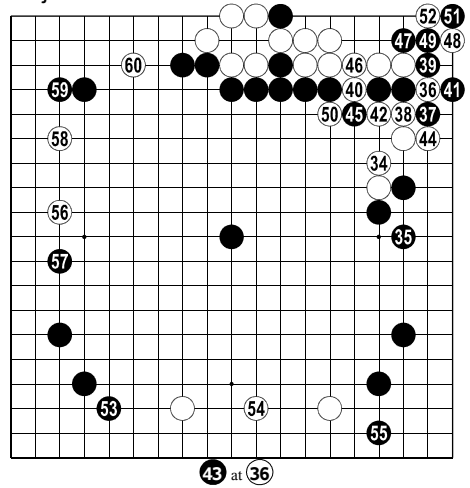
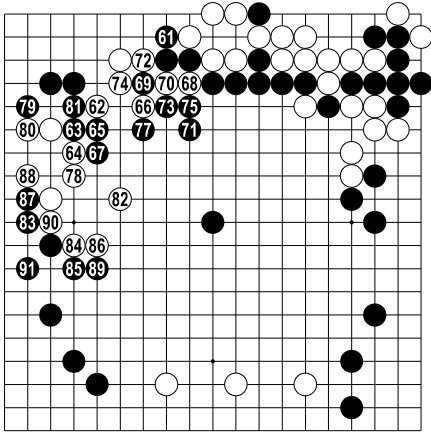


fig.5

Ik ga even voorbij aan zwarts illusie dat hij kon leven rechtsboven. Mr. Chun was zo vriendelijk mij sente te laten houden en vanaf Z53 schakelde ik over op grote maar minder vechtlustige zetten. Hoewel Z59 logisch lijkt (het maakt gebied en valt de witte groep aan), is W60 moeilijk te beantwoorden. Wellicht moet zwart direct op 62 of 73 spelen en is het onderdoor verbinden toch moeilijk te verhinderen. Wit speelt vlotjes W70 alsof het zeer normaal is eigen vrijheden op te vullen, waarna zwart zijn steentjes maar offert.

Soms denk ik dat ik teveel belang hecht aan spreekwoorden die zeggen dat twee stenen op de hoofden van een groepje van twee stenen geen goede vorm zijn voor de bezitter van die twee stenen en zie ik daardoor vanalles over het hoofd.

Zwarts Z105 doodt de 3-3 invasie, maar er blijft wel enige aji achter. W106 tot W116 zijn een standaardsequentie. Merk op dat wit hier een hele reeks kikashi's (dwangzetten) speelt: de volgorde is belangrijk om zwart in deze nogal logge vorm te dwingen. Wit wint uiteindelijk met 15 punten.



76 at 69
fig.6

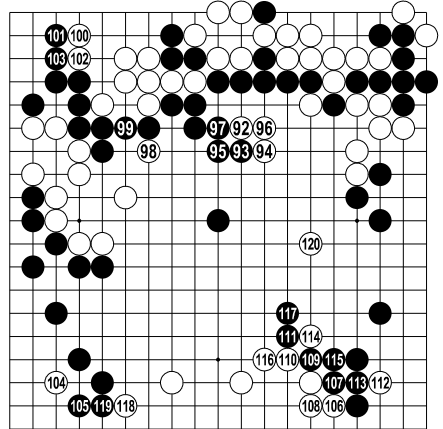


fig.7



extrait du film 'Pi - faith in chaos' de Darren Aronofsky

Les plus belles progressions (suite et fin)

Jean-Denis Hennebert (4k)

Le tableau des plus belles progressions belge n'ayant pas été repris dans le "Belgo" précédent, nous le publions ci-dessous.

Mais d'abord un petit rappel :

L'idée de la démarche était de pouvoir comparer la vitesse de progression des joueurs.

Le moyen est l'utilisation d'une grille de référence indiquant la valeur d'une progression entre deux niveaux sur une période de 12 mois.

Cette grille de référence est celle du tableau 1.

Comment l'interpréter ?

la progression d'un joueur passant de 4 kyu à 3 kyu en 12 mois " vaut " 8 points ; celle d'un joueur passant de 4 kyu à 1-dan " vaut " $8 + 10 + 13 + 17 = 48$ points (ou, en prenant les chiffres de la colonne 3 = points cumulés = 100-52). 100 pts correspond à un débutant devenant 1-d en un an. Pour une progression sur 2 ans, les résultats seraient respectivement de 4 (=8/2) et 24 (=48/2) et 50.

Dans le numéro précédent, j'avais listé les progressions les plus spectaculaires au niveau européen, comme celles de Catalin Taranu, passé de 1-d à 6-d en 3...ans (vitesse calculée : 194 pts), de Csaba Merő,

passé de 5-k à 5-d en... 2 ans ! (224 pts), ou encore de quelques surdoués 4-d après deux ans de pratique à peine (170 pts).

Dans ce Belgo, je vous livre les 25 plus belles progressions de joueurs belges (tableau 2). J'ai analysé la progression individuelle de tous les joueurs membres depuis la création de la FBG en 1981 ayant atteint le niveau min. de 4-k.

Deux joueurs se détachent d'un peloton compact: Pieter Beyens, passé de 2-k à 2-d en 9 mois, et Tom Altmann, passé de 16-k à 4-k durant le même laps de temps

Remarque: le "timing" des promotions est malheureusement parfois imprécis: voici deux exemples

- le classement de Jan Ramon n'avait sans doute pas été adapté depuis des mois lorsqu'il est officiellement passé de 7-kyu - niveau qu'il avait depuis 2 à 3 ans - à 1-kyu en...3 mois (entre octobre 1998 et janvier 1999)...

- Wouter Hendrickx, promu 3-k après seulement 8 mois de pratique, était en réalité plutôt 5-k

A vous de jouer maintenant : il ne tient en effet qu'à vous de trôner au sommet d'une prochaine édition réactualisée de ce hit-parade, à défaut de celui de Belgique, peut-être de celui de votre club...!

ANNEXE 1: GRILLE DE REFERENCE

		cumul
19 k		1
18 k	1	2
17 k	1	3
16 k	1	4
15 k	1	5
14 k	2	7
13 k	2	9
12 k	3	12
11 k	3	15
10 k	4	19
9 k	4	23
8 k	5	28
7 k	5	33
6 k	6	39
5 k	6	45
4 k	7	52
3 k	8	60
2 k	10	70
1 k	13	83
1 D	17	100
2 D	24	124
3 D	35	159
4 D	53	212
5 D	82	294
6 D	129	423
7 D	205	628
pro (min 4 p)	328	956

ANNEXE 2 : joueurs belges

"a = nom"

"b = niveau février 2004"

"c = niveau départ pour calcul"

"d =niveau arrivée pour calcul"

"e = durée (en nombre d'années)"

"f = vitesse"

	a	b	c	d	e	f
1	beyens	2d	-2	2	0.75	66
2	altmann	4k	-16	-4	0.75	64
3	lemaitre	1d	-25	-6	0.75	58
4	kiem	1d	-25	-2	1.25	56
5	drouot	3d	-1	3	2	53
6	ramon	4d	-7	4	5.5	52
7	bogaerts	4d	2	3	0.5	52
8	lemaitre	1d	-25	-4	1	52
9	kiem	1d	-25	-4	1	52
10	beeckmans	4k	-25	-4	1	52
11	hendrickx	3k	-25	-5	0.5	52
12	a wettach	4d	-25	-6	0.75	52
13	ramon	4d	-7	2	2	50
14	kiem	1d	-25	1	2	50
15	pahaut	??	-25	-7	0.5	49
16	drouot	3d	-25	3	4.75	47
17	ramon	4d	-7	3	4	44
18	m wettach	3d	-25	-7	0.75	44
19	drouot	3d	-4	2	2	43
20	bogaerts	4d	2	4	2.5	42
21	lemaitre	1d	-25	-1	2	42
22	bogaerts	4d	1	4	4.5	40
23	drouot	3d	-25	2	3.75	40
24	beyens	2d	-15	-5	1	40
25	vets	1k	-25	-1	1.75	39

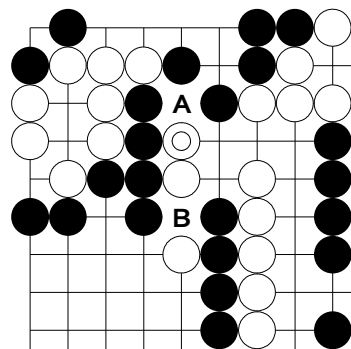
Met de opening van de *Belgian Friday Night Club* op KGS, krijg ik regelmatig de gelegenheid om partijen te bekijken van Belgen. Niet alleen die van mijn collega dan-spelers zoals Alain Wettach, Jan Ramon of Olivier Drouot, maar ook die van vele kyu-spelers. Daarbij valt het me op dat veel spelers tijdens de opening tamelijk goed weten waar ze mee bezig zijn. Het gevoel voor richting is eerder sterk ontwikkeld, de kennis van joseki is opvallend, en de vertrouwdheid met hedendaagse fuseki-patronen zoals het erg populaire /mini-chinees/ is ook groot. In veel partijen vallen de eerste tien zetten niet te onderscheiden van een dan-partij, soms zelfs van een profpartij.

Daarentegen komt het voor dat ik, wanneer de opening ontaardt in het middenspel, geen enkele zet herken als één die ik zelf ook zou spelen. Wanneer de situatie dus niet meer herkenbaar is en we de vaste paden verlaten, lopen de keuzes van danspelers en kyu-spelers (om die kunstmatige lijn te trekken - ik heb het over spelers van 3 tot 25 kyu) plots wijd uiteen. Ik ben trouwens zeker dat een prof hetzelfde gevoel heeft over mijn partijen. Als beide spelers zich dan na de partij aan de analyse zetten, een aanrader overigens, en zij mij daarbij betrekken, krijg ik merkwaardig veel vragen over joseki en fuseki, net daar waar mijn commentaar geen wezenlijk verschil maakt. De fazes waar ik grote fouten meen te ontwaren, blijven onbesproken, tenzij ik er natuurlijk zelf over begin.

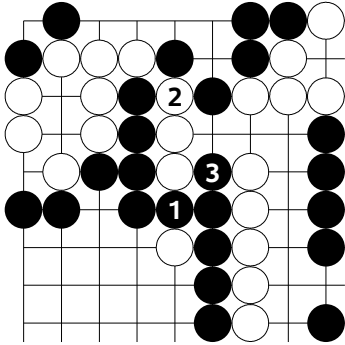
Dat is niet zo gek: ten eerste heeft de beschikbare go-lectuur ons decennia lang overdonderd met het belang van fuseki. Iedereen heeft ook 38 *Basic Joseki* liggen of zelfs de driedelige encyclopedie van Ishida. Er is volgens mij een groot gebrek aan boekjes over basistechniek. Techniek en tactiek ziet men in Japan blijkbaar als een algemene verworvenheid. In het Westen is dat allerminst het geval. Ten

tweede kan je moeilijk vragen stellen over een probleem als je niet denkt dat er een probleem is. Over Leven & Dood-situaties krijg ik ook veel vragen, omdat men zich er uiteraard van bewust is dat een grote vangst de partij beslist. Ten derde is er een duidelijke drang naar vaststaande kennis. Aan die drang komt, behalve de theorie over Leven & Dood, het begrip joseki het meest tegemoet. Wie dus denkt dat fuseki erg belangrijk is, dat zijn eigen fuseki problematisch is, en dat er formules bestaan die het probleem oplossen, stelt vragen over fuseki en joseki.

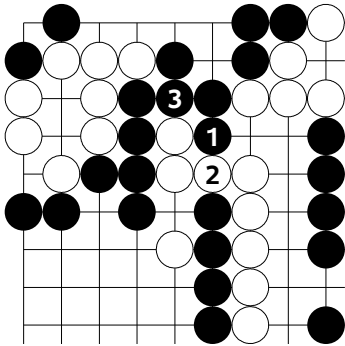
In een vorige editie van *Belgo* publiceerde ik mijn artikel *Basic Instinct*, een vertaling van het artikel op *Sensei's Library*. In dit artikel neem ik een aantal fazes uit partijen van Belgen op KGS, waar er zet na zet gevloekt wordt tegen de basistechniek of een eenvoudig tactisch probleem met brio wordt verknald. Ik geloof vast dat je veel sneller sterk wordt door dergelijke fouten uit je partijen te bannen, dan door de recentste Koreaanse uitholling van klassieke Japanse fuseki-ideeën te bestuderen. Bijna alle fouten gebeuren door te zondigen tegen het basisprincipe "knip en verbind".



Wit wil knippen op A of binnendringen op B.

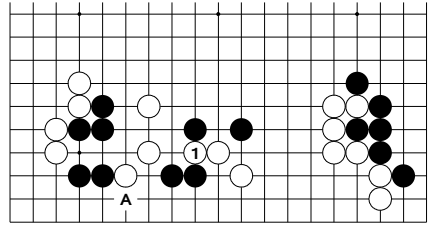


Wanneer we twee zetten verder rekenen (Zwart A - Wit B of Zwart B - Wit A) zien we dat na Zwart B, Wit niet kan knippen op A wegens een tekort aan vrijheden.

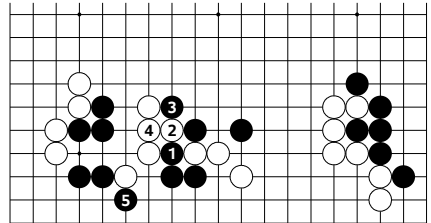


In plaats van B te spelen, speelt zwart echter volstrekt onbegrijpelijk op 1. Wit verbindt met plezier en de dubbele dreiging is nu werkelijkheid.

Eerder dan Zwart uit te lachen, waarop die zich verdedigt met "Wat wil je, zo'n internet-partij", moeten we met zijn allen plechtig beloven om in een kritieke situatie geen zetten te spelen die de eigen vrijheden wegnemen en die van de tegenstander verhogen. Zwart 1 neemt netto een vrijheid weg. Wit 2 verbindt en verhoogt de vrijheden van de indringende steen met een stuk of twintig. Zelfs zonder het rekenwerk A-B/B-A zou zo'n zet nooit in ons basisrepertoire mogen voorkomen.

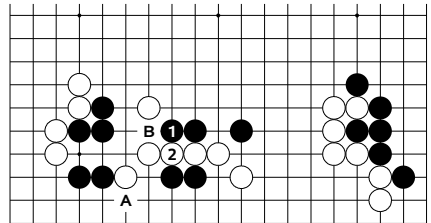


In dit gevecht aan de onderrand draait alles om knippen en verbinden. Zwart heeft de verbinding onderdoor op A ter beschikking maar kan Wit geknipt houden door eerst te duwen en dan atari te geven zoals in diagram 1.

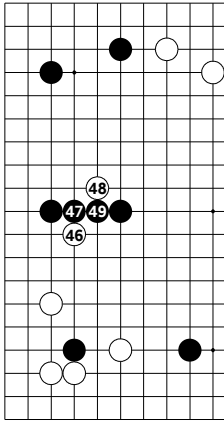


Diag.1

Wit zit in nauwe schoentjes en Zwart heeft één stabiele groep.

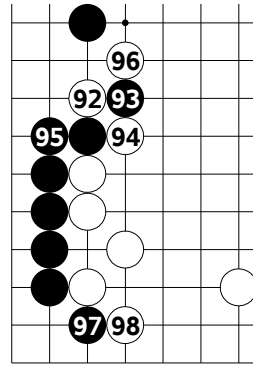


In plaats daarvan krijgen we Zwart 1 - Wit 2 : een kapitale verbinding voor Wit, terwijl zwart nu moet kiezen of hij de ene centrale steen afknipt met B, of de verbinding maakt op A in de figuur. Zwart heeft dus Wit zijn probleem opgelost door hem te dwingen te verbinden.



Zwart heeft een tweepuntssprong aan de linkerkant. Bij een witte invasie van zijn moyo linksboven, kan Wit profiteren van de grote opening tussen de twee stenen. Na 46 en 48 is de Zwarte muur ijzersterk. Wit maakt zijn eigen stenen volstrekt nutteloos. 48 is het soort zet dat voorbereidt op een aanval op de zwarte stenen, het zogenaamde "zwaar maken". Maar in dit geval wordt Zwart veeleer "sterk" dan "zwaar". 46 is een nog minder goed idee: Wit speelt vanuit zijn eigen sterkte linksonder. 46 voegt weinig toe, maar de zwarte versterking is aanzienlijk.

Opnieuw geldt: Wit laat verbinden en laat zich knippen, terwijl het doel net het omgekeerde zou moeten zijn.



Het basic instinct zegt om hane te spelen en zo invloed uit te oefenen naar het open centrum. Wit knipt echter zichzelf met 92. Zwart moet gewoon strekken op 94. Zwart geeft wit echter een nieuwe kans met 93. Na 94-95 kan Wit opnieuw invloed uitoefenen door atari te geven op 97. Wit is echter vastberaden zichzelf te knippen en speelt atari langs de andere kant. Zwart moet nu gewoon strekken op A, maar gunt Wit een fantastische pon-nuki. Wit accepteert dat cadeau niet ... enzovoort.

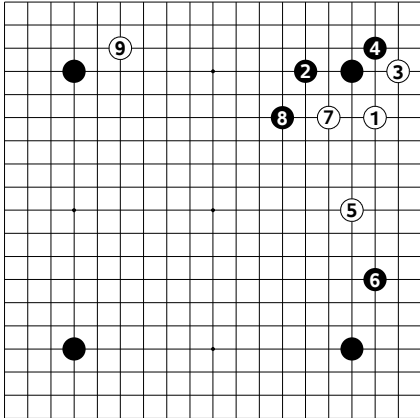
Opnieuw, het is geenszins mijn bedoeling mij vrolijk te maken over zetten van 6k-12k want ik sta zelf in mijn blootje als er een 5d-6d komt kijken. Eerder moeten we ons afvragen hoe het komt dat de basisprincipes voortdurend met de voeten worden getreden, terwijl we anderzijds joseki bestuderen. Een mogelijk antwoord is dat we de basisprincipes vergeten eens het middenspel begonnen is. We zien dan enkel nog atari, een knip "als hij niet antwoordt" of we vangen steentjes die niks betekenen.

Behalve de basistechnieken zijn er in Go twee strategische basisprincipes: knip en verbind, en speel ver weg van sterke stenen. Wie die principes aanvult met basistechniek, komt al een heel eind.

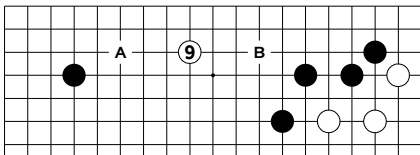
Partie commentée

Ion Florescu (6d)

Dans cette partie, Geoffroy Malherbe offre 4 pierres à Benjamin Gigot. Ce dernier obtiendra un score parfait de 5/5 dans le tournoi de Leuven. La partie est commentée par Ion Florescu, un 7ème dan Roumain.

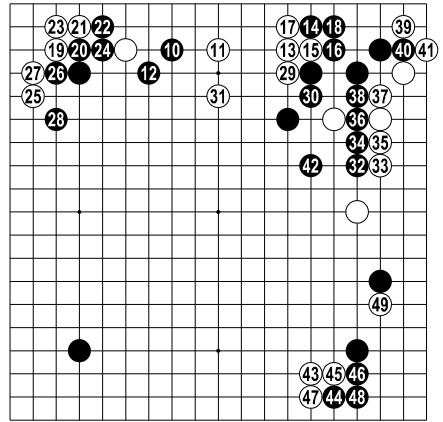


1-9



dia.1

W9: Diagram 1: White could play here directly, making miai of A and B



9-49

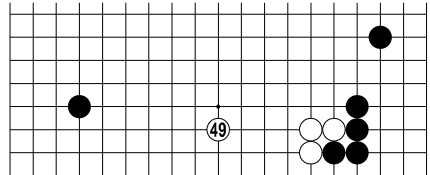
W13: Diagram 1 would have avoided this move.

W19: very good

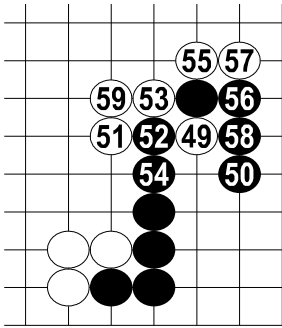
W37: both 36 and 37 are small

W39: (with a smile) Is it yose already?

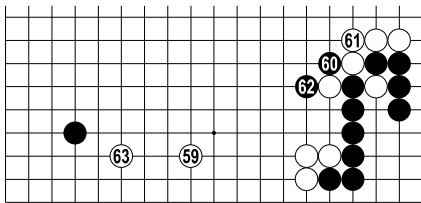
W49: Just extending would be normal. That's why playing here already at 43 would have been best.



Diag.2

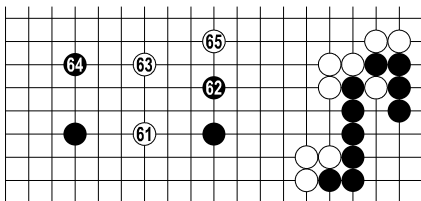


49-59



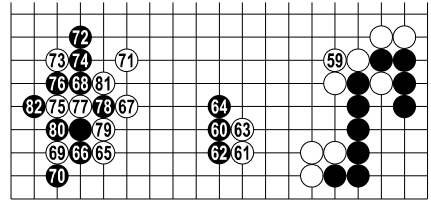
diag.3

W59: Diagram 3: White should be more courageous to win handicap games. Play bigger areas. Take territory and give influence.



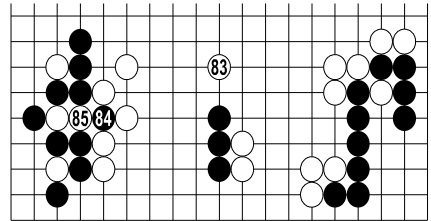
diag.4

B60: this annihilates the white thickness
 W61: This shows White is afraid.
 Diagram 4: In handicap games, one shouldn't be afraid.
 B64: Black is better here.



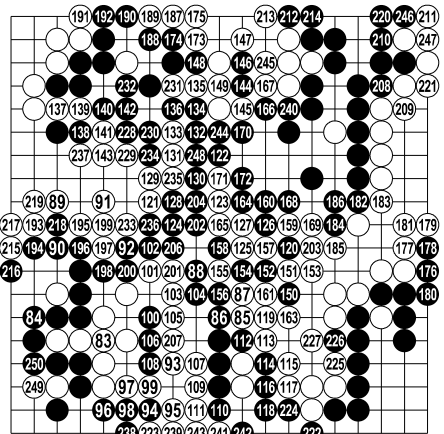
83 at 78
 59-83

W67: good move
 W69: this 3-3 invasion is too late...
 W83: Too small !



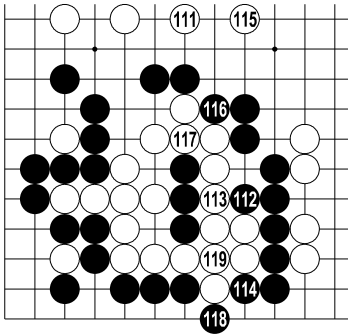
diag.5

Diagram 5: it is better to attack here. If Black takes, White can take back.



162 at (155, 205) at 120.
 83-251

W85: it is still better to attack from above, by capping his group.
 B88: being pushed out is good for Black
 W95: Atari at D2 is the only move for White: it costs nothing and it is the only way to use the aji in the corner



diag.6

W111: Not necessary.

Diagram 6: White should be strong enough to see that he can get two moves and still live in seki.

B120: Should attack the left side.

W121: This was urgent indeed.

W141: This makes a big difference.

W145: very good

W173: The game is close now.

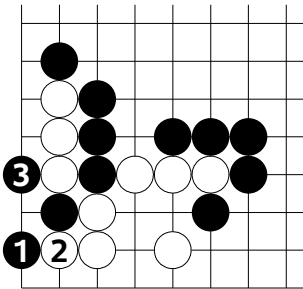
W177: costs 2 points.

W207 & W211 are two zero point moves. Two passes in the endgame can lose the game. Black plays better endgame and wins by 6,5 points

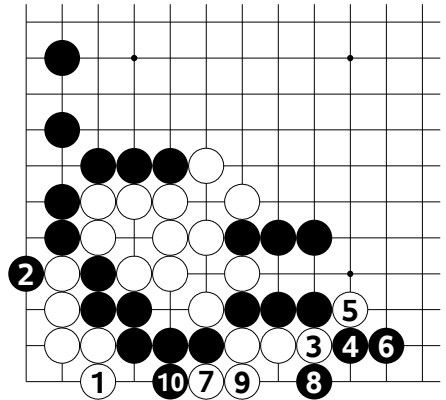
Gemengde opgaven

Dieter Verhofstadt (2d)

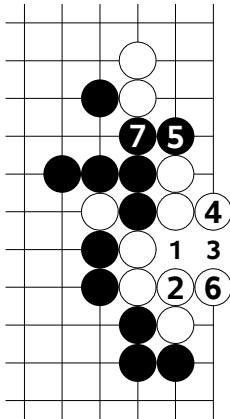
Oplossingen van de opgaven in Belgo 71



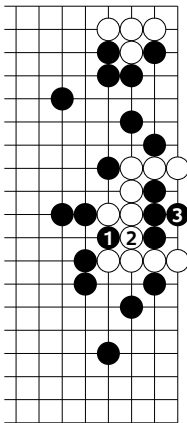
1) Zwart 1 en 3 starten een ko. Als Zwart de ko wint, is dat sente tegen de ganse groep.



2) Wit 1 dreigt te leven in de hoek. Zwart 2 houdt de hoek dood. Er is geen gevaar dat wit onderdoor verbindt, bijvoorbeeld tot 10.

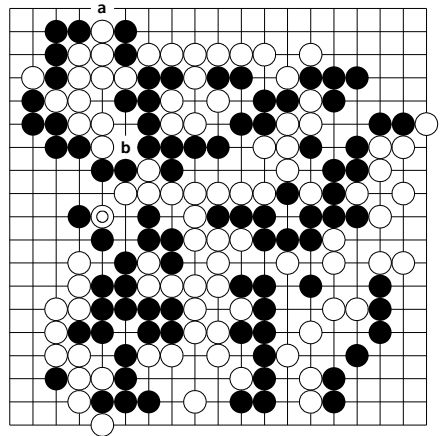


3) Dit is de ergste variant voor Wit. Na 3 moet hij verbinden op 5. en de vier stenen opgeven.



4) Zwart 1 en 3 doden de witte groep. Het is niet zo gemakkelijk om te besluiten dat wit niet kan uitbreken aan de buitenkant. Wit kan leven in seki door zelf op 1 te spelen.

Nieuwe opgave



Tengen 2003 - 3de Partij

1. Wat gebeurt er als Zwart op 'a' speelt ?
2. Waarom knipt Wit niet op 'b' ?
3. Waarom geeft Zwart op na de gemerkte witte zet ?

Shuwa - Sanchi

Filip Vanderstappen (5d)

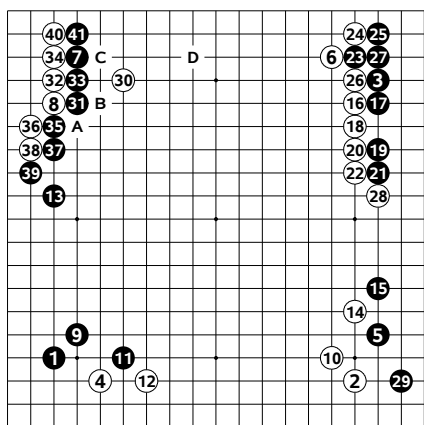
Honinbo Shuwa is samen met Inoue Genan Inseki mijn favoriete Go-speler. Beiden speelden in de glorie tijd van het Japanse Go - culminerend in Honinbos Genjo, Jowa, Shuwa en Shusaku, Inoue Genan Inseki, en Yasui Senchi Chitoku en Yasui Sanchi. Ik ben onlangs begonnen aan een boek - in web en normaal formaat over deze periode en wie weet raakt het ooit af...

Genan inseki boeit me vooral vanwege zijn inventiviteit, en indirect ook vanwege zijn tragiek; gezegend met een enorm talent mislukte al zijn grootste ambities.....door pech of doordat zijn tegenstanders, zoals Shuwa, eenvoudigweg te geniaal waren. Shuwa is ook onder hedendaagse profs zeer geliefd vanwege zijn "amashi" stijl met

wit, een techniek waarbij je de tegenstander "zijn gang laat gaan" en ondertussen grote punten pakt (dit is uiteraard een grove vereenvoudiging van het eigenlijke concept). Ook persoonlijk was Shuwa de grondlegger van het latere Go - middels zijn kinderen - oa Shuei. Het is een genot om te zien hoe "logisch" en positief het Go van Shuwa is, altijd scherp, maar nooit onredelijk, realistisch en altijd helder.

Shuwa was de sterkste speler van zijn tijd, aangezien Jowa zich had teruggetrokken, en hij met Shusaku uitsluitend "Teaching games" speelde. Of Shusaku of Shuwa sterker was is onmogelijk te beoordelen. Shuwa speelde uitsluitend met wit tegen Shusaku en wist als enige af en toe te winnen met deze handicap. Shuwa zelf gaf als toelichting op het feit dat hij al zijn tijdgenoten op achterstand kon zetten dat zijn stijl niet zo veel anders was, alleen zijn fuseki is beter....

Deze partij is daar een voorbeeld van. Yasui Sanchi was de zoon van Yasui Senchi Chitoku, de vermaarde rivaal van Genjo. In tegenstelling tot zijn vader had Sanchi een bijzonder agressieve speelstijl. Tegen Shuwa kwam hij vaak al snel achter te staan door zijn matige fuseki....waarna hij dan probeerde om Shuwa te vernietigen. Als dat lukte won hij, zo niet...



Figuur 1: (1-41)

23: Deze zet speelde Shuwa zelf ook in zijn match tegen Inoue Genan, hij pakt veel profijt.

29: Zwart speelt scherp op gebied, maar wit heeft vele opties tegen de zwarte hoek...

32: Een ongebruikelijke zet, een speciale techniek van Shuwa voor deze situatie. Wit A, zwart B, wit 32, zwart C, wit 34, zwart D, of ipv 32 op 33 zijn beide joseki, maar in beide gevallen krijgt Zwart stenen aan de bovenrand, hetgeen Wit niet wil.

40: Noodzakelijk.

41: Voor Zwart is het eenvoudiger om diagram 1 te spelen.

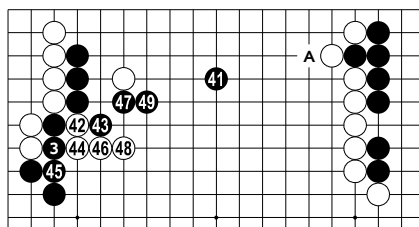
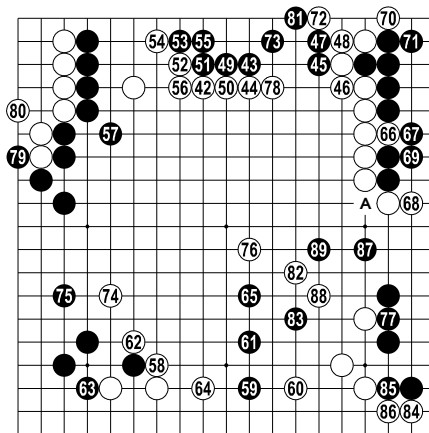


Diagram 1: Hierna kan Zwart mikken op A : een belangrijke zet voor het reduceren van de witte kracht rechts.



Figuur 2: (42-89)

57: Zwart heeft een leventje met enkele punten gebied gemaakt aan de bovenrand, maar dit is niet erg voor wit. Wit is heel stevig geworden.

58: Prachtig punt. De stand is zeker veelbelovend voor wit. De witte stellingen zijn loeisterk en zwart heeft vele zwaktes....

60: Wit 60 en 64 lijken traag maar zijn

noodzakelijk om zwart oogloos te houden. Zo komt de wite kracht aan de bovenrand tot leven.

70: Een testzet (yosu miru, even kijken wat de tegenstander wil om de vervolgstategie te bepalen). Als zwart speelt als in diagram 2, krijgt Wit voorhand op de rand en wordt Zwart gereduceerd tot minimale oogruimte.

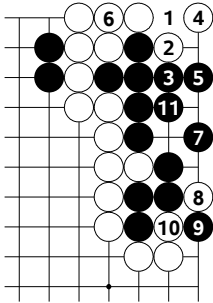


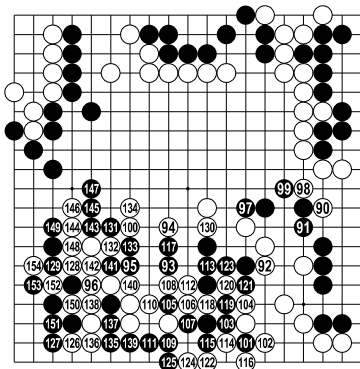
Diagram 2

76: Wit neemt zwart zwaar op de korrel nu....

77: Een witte zet hier zou zeer lastig zijn voor zwart. Het is zeer instructief te zien dat zwart hier verdedigt terwijl een andere groep aangevallen wordt....door de opties voor wit hier te elimineren heeft zwart zijn handen vrij om de andere groep te verdedigen.

86: 84 en 86, al aanvallend punten pakkend voelen goed aan.

89: Zwart 89 is koppig. Zwart mikt op de knip op A. Zwart heeft in totaal een punt of 40. Wit ongeveer 20 en moet er dus 20 maken met behulp van zijn aanval en de dikte in het centrum.



Figuur 3: (90-154)

97: Wow. Zwart laat zich geheel insluiten met wit 100 en mikt op een tegenaanval. Dit ziet er levensgevaarlijk uit voor zwart, maar vanaf hier toont Sanchi hoe hij aan zijn reputatie kwam...

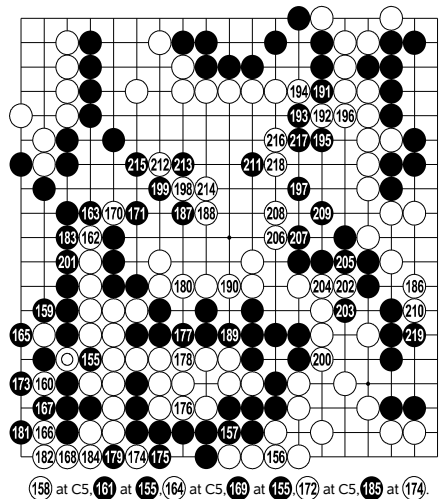
101: Alleen leven is voor zwart niet genoeg, maar Sanchi heeft iets spectaculairs in gedachten...

117: De koppigste zet.

130: Haalt het oog hier weg...wat moet zwart doen....

131: De enige zet ... en totaal 153 is gedwongen.

154: Wit start dit ko om extra vrijheden bij te maken.



Figuur 4: (155- 219)

185: Het gevecht komt tijdelijk tot rust. Een gigantisch semeai is ontstaan. Wat begon als een eenzijdige aanval is nu uitgegroeid tot een ook voor wit levensgevaarlijke situatie. Zie diagram 3.

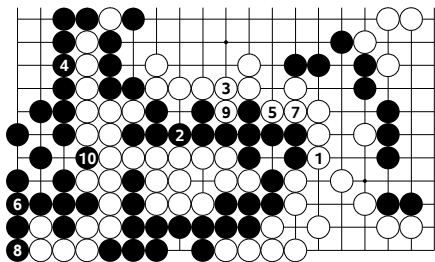


Diagram 3: De positie is ko ... een ko van 120 punten. Uiteraard heeft wit op dit moment geen dreigingen. Nu ontstaat de onkarakteristieke situatie dat Shuwa het gevecht moet zoeken teneinde kodreigingen te genereren.

186: Als deze aanval leidt tot een grote groep voor zwart waar wit dreigingen tegen heeft.

188: Met deze zet en 192 onder andere, probeert wit om de zwarte groep op extreme schaal te vangen. Het kleinschalig vangen is niet goed genoeg.

210: Het probleem is geescaleerd. Zwart kan uiteraard leven, maar dan heeft wit zeer grote kodreigingen.

212: Als zwart tegenhoudt gaat het vreselijk mis. Zie diagram 4.

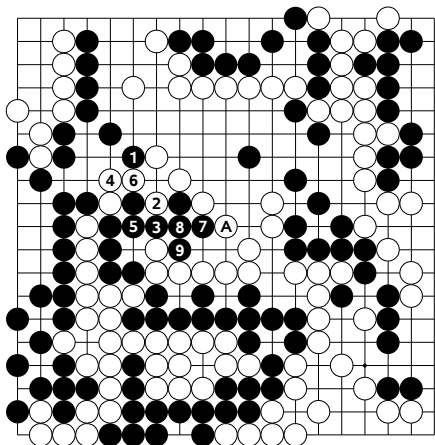
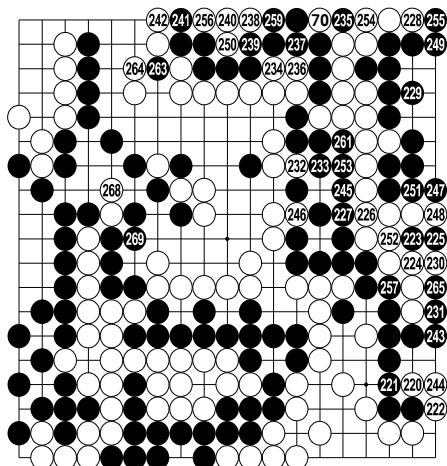


Diagram 4: 10 op 2, 11 op 8, 12 op A

219: Zwart kan leven met A-C maar dan heeft wit een kodreiging.



(258) at 70, (260) at (240), (262) at (250), (266) at (238), (267) at (235), (270) at 70.

(271) at (256), (272) at (240), (273) at (225)

Figuur 5 220 - 273

220: Alternatieven, zie diagrammen 5 en 6.

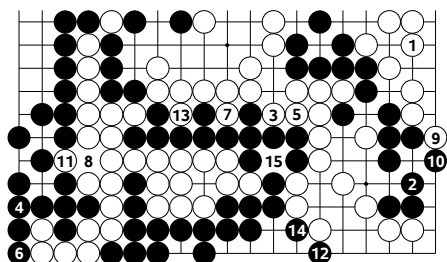


Diagram 5: Wit leeft met 1 en zwart leeft met 2, waarna wit het ko start. 8 en 11 ko, zwart heeft niets anders dan 12 en 14, en na 15 is de stand onduidelijk. Dus kiest Zwart diagram 6.

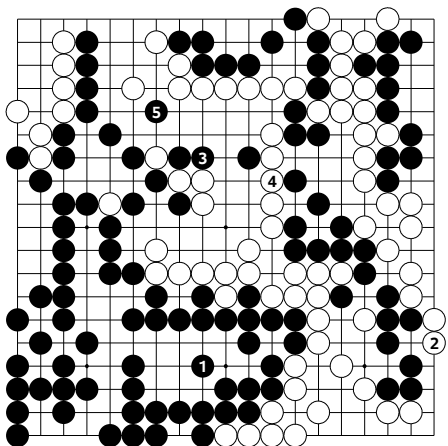


Diagram 6: Zwart slaat op 1 en na 5 staat hij een fractie voor.

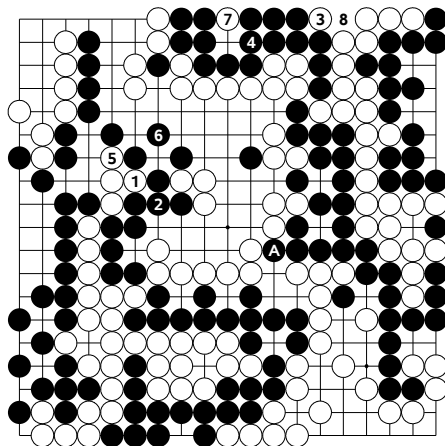


Diagram 8: 9 op 3; 10 op A; Als Zwart mag verbinden staat hij gewonnen.

238: Wit start nu een nieuw enorm semeai met de zwarte groepen.

273: 225 op 273

274: Alternatieven: zie diagram 7 en 8.

305: Wit geeft op. Deze partij was zeker niet karakteristiek voor Shuwa die meestal wist te winnen zonder te vechten maar geeft wel een idee van de spectaculaire vechtkracht van Sanchi.

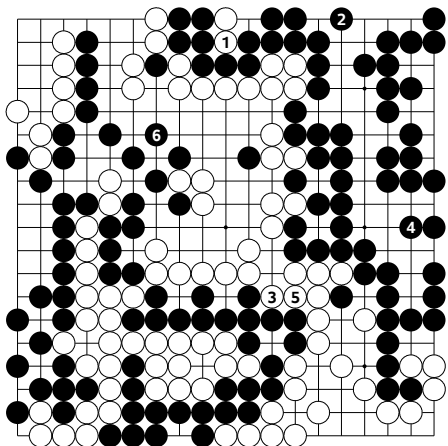
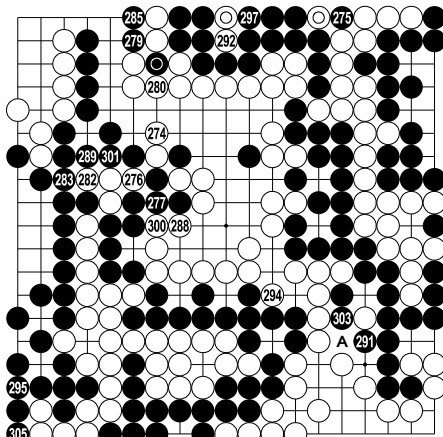


Diagram 7: Dit leidt tot een gewonnen stand voor zwart



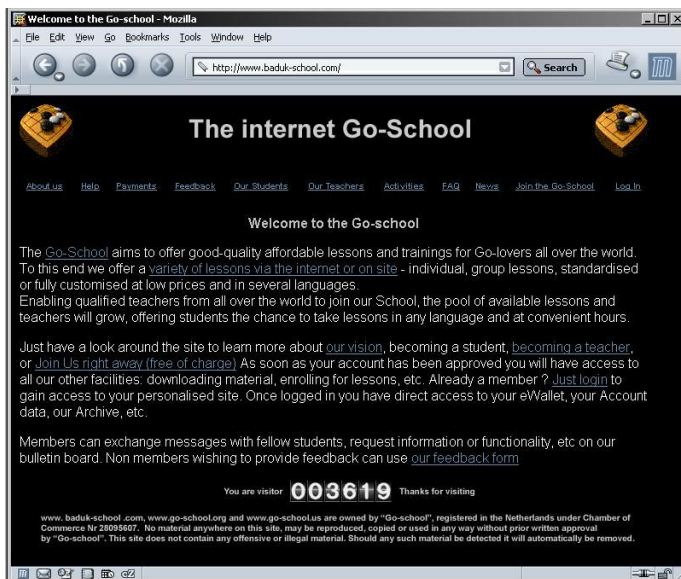
278 at O19 281 at 275 284 at O19 286 at G17 287 at 275 290 at O19

293 at 275 296 at O19 298 at K19 299 at 275 302 at O19 304 at 292

Figuur 6: 274 - 305

Pub : De Go-School

Filip Vanderstappen (5d)



Recentelijk heb ik de (Internet)Go-School gestart. Ik ben al heel wat jaren actief als Go-speler en Go-docent en mij is opgevallen dat de mogelijkheden die het Internet biedt bij het les geven en nemen maar zeer ten dele werden benut. Als student is het lastig waar je moet gaan zoeken om een goede docent te vinden, en voor een docent is het heel veel werk om de site, database, betalingssystemen en dergelijke op te zetten en reclame te maken.

Derhalve heb ik de Go-School opgericht om als platform en intermediair te dienen voor studenten en docenten. Docenten kunnen zich aanmelden bij de Go-School waarna zij alle functionaliteit ter beschikking krijgen om lessen aan te bieden en te promoten. Studenten kunnen zich gratis inschrijven en direkt alle lessen volgen of eigen lessen aanvragen. Betaling gaat zeer eenvoudig via paypal of Bank. Beide partijen hebben

zo voordeel van de schaalgrootte, hoe meer studenten en docenten hoe beter en gevarieerder het aanbod.

De Go-School site is in het Engels maar lessen kunnen worden gegeven een gevolgd in talen en op servers naar keuze, en studenten en docenten bevinden zich over de gehele wereld.

Men hoeft geen sterke speler te zijn om docent te worden, wel zijn uiteraard didactische vaardigheden noodzakelijk.

De Go-school biedt een varieteit aan lessen aan, een wekelijkse lezing door **Jiang Mingjiu** 7dan prof en **Guo Juan** 5dan prof, een internet toernooi tussen 6 Europese toppers, Teaching games, groepslessen, lessen op locatie, etc.

Interesse, kijk eens op www.baduk-school.com of mail ons op Info@baduk-school.com

Belgian rating list (7/2/2004)

1	Bogaerts Jan	339	4d	50	Van Herck Marcel	-486	5k
2	Ramon Jan	321	4d	51	Pohl Denis	-495	5k
3	Wettach Alain	277	4d	52	Wegnez Pierre	-497	5k
4	Drouot Olivier	199	2d	53	Lebrun Arnaud	-506	6k
5	Huang Yong Sen	163	3d	54	Dohogne Yves	-573	5k
6	Li Y-Cheng	150	2d	55	Croonenborghs Tom	-573	6k
7	Wettach Michel	140	3d	56	Simal David	-579	6k
8	Verhofstadt Dieter	130	2d	57	Watanabe Tomomi	-587	6k
9	Beyens Pieter	108	2d	58	Ghislain Michel	-613	6k
10	Sevenants Pierre	67	2d	59	Van de Putte Bart	-645	7k
11	Pare Eric	60	1d	60	Hertecant Steve	-669	7k
12	Lam Kiem	25	1d	61	Baeten Olivier	-675	7k
13	Wang Yue	7	1d	62	Tasia Thierry	-678	7k
14	Burvenich Claude	-10	1d	63	Willaert Leen	-681	7k
15	Wong Chi-Yiu	-21	1d	64	De Bruyn Erik	-692	7k
16	Welcomme Denis	-26	1k	65	Gary Renaud	-692	7k
17	Vets Nelis	-30	1k	66	Leysens Peter	-708	7k
18	Croisier Vincent	-51	1d	67	Bernardy Xavier	-723	8k
19	Kim Pierre	-54	1d	68	Schepers Stefan	-728	8k
20	Massar Marc	-60	1k	69	Lambrechts Pascal	-750	8k
21	Kikuchi Takahisa	-67	1k	70	Mallezie Dirk	-750	8k
22	Ngoc Kiet Cao	-101	2k	71	Vanden Dooren Blaise	-764	8k
23	Sheng Jian Xiong	-109	2k	72	Jaumotte Didier	-798	8k
24	Segers Frank	-112	1k	73	El Aydam Mohamed	-808	8k
25	Verstraeten Stefan	-141	2k	74	Slaedts Patrick	-830	9k
26	Kuhn Frauke	-146	1k	75	Pollet Lode	-850	9k
27	Lorrain Eric	-148	2k	76	Blonde Ward	-857	9k
28	Maison Benoit	-149	2k	77	Vercauteren David	-859	9k
29	Briessinck Margo	-156	1k	78	Pochet Joel	-865	9k
30	Laurent Alain	-175	2k	79	Simar Claude	-869	8k
31	De Doncker Ingrid	-210	3k	80	Dabin Alexis	-882	9k
32	Hermann Raphael	-214	3k	81	Millor Jesus	-891	9k
33	Segers Johan	-236	2k	82	gigot benjamin	-928	10k
34	Verstraeten Stephane	-241	3k	83	Van Deun Patrick	-936	10k
35	Dalla Giovanna Gianni	-248	3k	84	Dandois Lucas	-960	10k
36	Dandois Nicolas	-248	2k	85	Haverkort Ruben	-986	9k
37	Bonnet Stephan	-301	3k	86	Frankenne Dominique	-994	10k
38	Beeckmans Felix	-308	4k	87	Van Borm Hicham	-1050	11k
39	Altmann Tom	-316	4k	88	Willems Paul	-1093	11k
40	Dedobbeleer Bruno	-344	4k	89	Celis Marc	-1100	11k
41	Braye Renaud	-368	4k	90	Vanderlinden Bruno	-1113	11k
42	Hendrichs Lucien	-370	4k	91	Marien Maarten	-1139	11k
43	Frank Bernard	-384	3k	92	Detournay Jean-Michel	-1150	12k
44	Multon Sylvie	-385	4k	93	Cooken Jonathan	-1152	12k
45	Huys Mario	-402	4k	94	Fabre Bernard	-1171	12k
46	Hennebert Jean-Denis	-437	4k	95	Meiresonne Henri	-1209	12k
47	Levier Hubert	-457	4k	96	Vandenbon Alexis	-1250	13k
48	Van Praag Yannik	-463	5k	97	De Haeck Sam	-1258	13k
49	Cao Quoc Tai	-468	5k	98	de Saint-Hubert Olivier	-1266	13k

99	Sabaux Thomas	-1329	14k	138	Levy Jonathan	-2450	25k
100	Remy Alain	-1343	14k	139	Devos Carl	-2450	25k
101	Mogensen Omer	-1347	13k	140	Hanuisse Eric	-2450	25k
102	Malherbe Geoffroy	-1350	14k	141	Destrait Paul	-2450	25k
103	Tilkens Bernard	-1350	14k	142	Bouman Arie	-2450	25k
104	Tage haug	-1417	15k	143	Charles Sebastien	-2450	25k
105	Poupaert Eric	-1432	15k	144	Kenny Christophe	-2450	25k
106	Nowak Patrick	-1473	14k	145	Plouvier Patrice	-2450	25k
107	Smirnow Stephane	-1477	15k	146	Grasser Alain	-2450	25k
108	Devos Denis	-1483	15k				
109	Deldime Thibault	-1514	15k		most recent changes :		
110	Pacucci Dominique	-1530	15k		-Brussels tournament 20031119		
111	Wauben Carla	-1554	15k		-interclub round 7 20031206		
112	Maes Pascale	-1613	17k		-preliminary rounds belgian championship		
113	Samyn Jurgen	-1670	17k		20040124		
114	De Wolffs Christophe	-1692	17k		-Leuven tournament 20040205		
115	Van Hulle Kris	-1693	17k		-Oza denso 20040207		
116	Mechelynck Antoine	-1711	17k		-Oza denso family event		
117	Borsu Augustin	-1750	18k				
118	Moreaux Denis	-1811	18k		1. The good results of Belgian kyu players		
119	Grogard David	-1831	19k		in international tournaments (such as the		
120	Geonet Julien	-1900	19k		Oza Denso) seems to indicate that they are		
121	Beerten Francois	-1900	19k		relatively strong compared to kyu players		
122	Crahay Olivier	-1900	19k		claiming the same rank in other countries		
123	Bruyndonckx Kris	-1923	19k		(especially the Netherlands)		
124	De Smet Edgard	-1950	20k		It is allowed for kyu players to register for a		
125	Huberland Thierry	-1950	20k		tournament with a rank stronger than their		
126	Kerremans Franz	-1950	20k		official one if they believe that their true		
127	Coffo Mieke	-1950	19k		strength is different from their official one.		
128	Fransoo Frederik	-1974	20k		This can result in more interesting pairings		
129	Mallezie Sander	-2032	20k		and a better progress in the rankings.		
130	Gosuin Gilles	-2150	22k				
131	Baum Theodora	-2150	22k		2. In exception to the rule that the rating of		
132	Nuyttens Christof	-2188	22k		players weaker than 6 kyu is only manually		
133	Wouters Patrick	-2221	22k		updated on request of the club responsible,		
134	Watrin Etienne	-2329	24k		it happens that the rating list responsible		
135	Pochez Nadine	-2350	24k		manually promotes them after a successful		
136	De Radigues Eric	-2351	24k		tournament (5/5).		
137	Declercq Arnaud	-2393	24k				

Calendar

23 February-3 March 2004 Interclub, rd 1
 01 mar 2004 - 15 feb 2005 Hoshi league
 15-20 March 2004 Interclub, rd 2
 3-4 April 2004 Belgian Championship, finals
 3-7 April 2004 Interclub, rd 3
 17-18 Apr 2004 Belgian Champ., finals
 5-13 May 2004 Interclub, rd 4

4-6 June 2004 Go Weekend at De Hoge
 Rielen
 14-19 June 2004 Interclub, rd 5
 13-18 September 2004 Interclub, rd 6
 12-16 October 2004 Interclub, rd 7
 15-20 November 2004 Interclub, rd 8
 14-18 December 2004 Interclub, rd 9

This page intentionally left blank

Clubs

Go club Antwerpen

Café Zurenborg - Dageraadplaats 4
 B-2018 Antwerpen
 Time Monday 20:00
 Contact Marcel Van Herck marcelvh@skynet.be
 Brialmontlei 66
 B-2018 Antwerpen
 +32 (0)3-230 19 24
 +32 (0)472-97 13 47

Go club Ath

Café Le Bouvignois - Bouvignies Village
 Time Tuesday 19:30
 Contact Dominique Pacucci
 +32 (0)68-33 66 16
 +32 (0)478-20 23 37 (mobile)

Go club Brugge

Café Leffe - Zand 5
 B-8000 Brugge
 Time Every 1st Wednesday of the month at 20:00
 Contact Stefaan Huysentruyt stefaanh@freegates.be

Go clubs Brussels

Pantin

Café Le Pantin - 355, Chaussée d'Ixelles
 B-1050 Brussels
 Time Saturday 15:00 - 19:00
 Monday 17:00 - 20:00
 Contact Pierre Wegnez bureaudouze@yahoo.com
<http://www.multimania.com/greenwich/pantin.htm>
 +32 (0)2 502 42 76

Greenwich

Café Greenwich - 7, Rue des Chartreux
 B-1000 Brussels
 Time Thursday 20:00
 Contact Olivier Baeten olivier.baeten@advalvas.be
<http://www.multimania.com/greenwich/>
 +32 (0)498 03 64 42

ULB

Foyer culturel-scientifique 'FOSCUPI'
 ULB Campus de la Plaine
 B-1050 Brussels
 Time Tuesday 20:00
 Contact Nicolas Dandois nicodandois@hotmail.com

Go club Charleroi

Café La Terrasse (opposite "Palais des Beaux Arts")
 82, Boulevard Jacques Bertrand
 B-6000 Charleroi
 Time Every 1st and 3rd Saturday of the month from 14:00 until 18:00
 Contact Denis Moreaux vapula@endor.be
 +32 (495) 94 20 02

Go club Gent

Café Afkikker - Sint-Kwintensberg 52
 B-9000 Gent
 Time Monday 20:00
 Contact Dirk Mallezie dirkmallezie@planetinternet.be
http://users.pandora.be/gents_go_genootschap/

Klaverstraat 13
 9090 Melle
 +32 (9) 252 54 81

Go club Leuven

Café Amadee - Muntstraat
 B-3000 Leuven
 Time Tuesday 20:00
 Contact Jan Ramon Jan.Ramon@cs.kuleuven.ac.be
<http://www.cs.kuleuven.ac.be/~janr/go/gcleuven.html>

Go club Liège

Academie Royale Liegeoise de Billard et de Bridge
 Boulevard de la Sauvenière, 25
 B-4000 Liège
 Time Wednesday 19:30
 Contact Eric Paré epare@free.fr
<http://go.liege.free.fr/>
 Quai Van Beneden, 19
 B-4020 Liège
 +32 (4) 343 65 07

Go club Louvain-La-Neuve

Café La Rive Blanche - 64, Rue des Wallons
 B-1348 Louvain-La-Neuve
 Time Tuesday 20:00
 Contact Bernard Frank bernard@ipc.be
 100, Avenue Demolder
 B-1342 Ottignies
 +32 (10) 40 20 85

Go club Mons

Maison de l'écologie - 44 Rue des Dominicains, 7000 Mons
 Time Tuesday 20:00
 Contact Olivier 'Ken Rush' Saffre
 +32 (49) 41 43 19

Go club Namur

Café Le Miroir - rue Lelièvre, Namur (between la place St Aubain and la place du Palais de Justice)
 Time Every 3rd Thursday of the month, at 20:00 (except during the school holidays)
 It is advised to check the meeting dates before visiting the club (published at the website of the Namur go club).
 Contact Marc Celis marc.celis@alcatel.be
<http://www.geocities.com/mcel64/>
 +32 (81) 46 23 03

Internet

<http://www.gofed.be/clubs/kgs.php>
 Kiseido Go Server
 Time Friday 20:00
 Contact Dieter Verhofstadt (handle: knotwilg)

Luxembourg

Café Le journal on Tuesday at 20:00
 31, Rue de la gare
 Luxembourg-ville
 Contact: Cédric Tolédano cedric@pt.lu
 +352 44 04 65