

39 kyu	KARPER	Hebzucht en hard werken Herkennen geïsoleerde stenen en kettingen Begrijpen het idee dat stenen "ademen" Kennis van vangen basis regel	36 kyu	KONIJN	Waakzaamheid en creativiteit Voorzichtig zijn wanneer er is slechts 1 vrijheid Zelfmoord herkennen Begrijpen dat een gebied moet gesloten zijn door grenzen Begrijpen wanneer het spel voorbij is als er niets kan worden vastgelegd
33 kyu	KIKKER	Welvaart Stenen toevoegen om kettingen te maken Verminderen van vrijheden om te vangen Begrijpen dat vangen nooit een zelfmoord is Ko regel Punten tellen op het einde	30 kyu	KAT	Vooruitziendheid Verbinden en knippen Evalueren volgens vrijheden 1 oog doden Grenzen sluiten Vermijden eigen territorium te invullen
27 kyu	VARKEN	Vitaliteit Relatieve verbinding Damezumari Semeai situatie herkennen Leef met 2 ogen Vermijden te aandringen voor stenen die niet kunnen opgeslagen worden	24 kyu	SLANG	Vasteberadenheid Sterke en zwakke stenen Geta, Shisho en Snapback Gote, Sente en Tenuki Elementaire Tsumegos Valse ogen Nederlaag en vernedering lijnen
21 kyu	TIJGER	Wildheid Goede en slechte vormen Evaluation des points Seki Tsumegos théoriques (formes tueuses) Prioritisation des coups de fin de partie Coins, bords et centre	18 kyu	SCHILPAD	Stevigheid en levensduur Dikte en lichtheid Muren en uitbreidingen Theoretische eindspelbewegingen Handicap spel Hoshi, San-San en Komoku startpunten
15 kyu	VOS	Invloed Knippen Haengma Miai Tesujis Inwerpen Klassieke Tsumegos Hoshi 3-3 punt invasie	12 kyu	AAP	Sluwheid Spelrichting Straffen van zwaktes en overdreven spel Kikashi en Aji-keshi Basis van Ko vechten Hoog en laag spel Schouderlag Benadering, omsingelingen, uitbreidingen
9 kyu	QILIN	Vriendelijkheid Reductie of invasie Prioriteiten bij verwarrende gevechten Hechting en klem Bouwen en evalueren van invloed Praktische Tsumegos Nijptangen Klassieke Josekis	6 kyu	FENIKS	Deugd Grootschalige strategieën Aji-beheer Plannen van tegenstander storen Ontsnappen uit netten Correct gebruik van Ko-dreiging Dubbele benaderingen Tegen handicap techniek
3 kyu	DRAAK	Macht Globale visie Sabaki Kiai Ko of Shisho bouwen Aftasten Complexe Tsumegos Macro-eindspel Competitieve Josekis	Dan		Wijsheid Zoektocht naar de Goddelijke Zet