

Beginnen met Go

Afhankelijk van je wensen, kan Go gespeeld worden met vrienden, in een club, in competitie of op het internet.

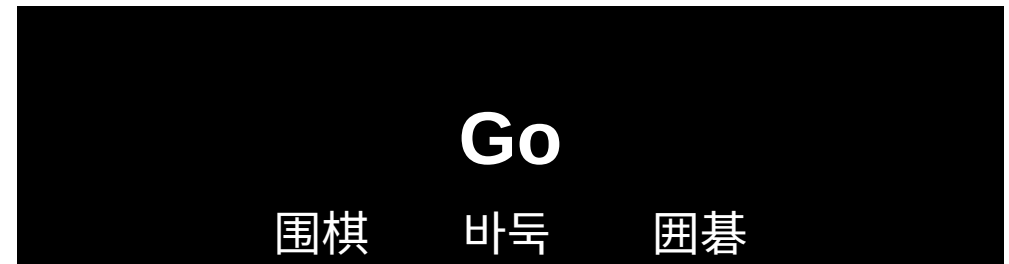
Een club bezoeken is waarschijnlijk de beste manier om Go te ontdekken: dankzij direct contact met andere spelers kun je van hun ervaring genieten om nieuwe ideeën op te doen en je spel te verbeteren.



Praktische informatie over Go in België

Nieuws over Go in België, adressen van clubs, informatie over de Federatie ...

www.gofed.be



"Een paar minuten om te leren, een leven om te beheersen."

Go ?

“De regels van Go zijn zo elegant, organisch en rigoureuus logisch dat als er een vorm van intelligent leven elders in het universum zou bestaan, het vrijwel zeker Go zou spelen.” (E. Lasker)

Go is een strategiespel dat 3000 jaar geleden in China ontstaan is. Het is een heel subtiel spel, gespeeld door tientallen miljoenen spelers, voornamelijk in China, Korea en Japan.



Het materiaal is heel eenvoudig:

- een spelbord, genaamd "Goban", waarop een raster is getekend
- zwarte en witte stenen

Het doel van het spel is om de grootst mogelijke gebied te vormen door de stenen beurtelings op de snijpunten van dit raster te plaatsen..

Traditioneel symboliseerde de Goban het centrum van de aarde, verdeeld in 9 gebieden elk met een ster in het midden ervan. De stenen vertegenwoordigen de yin en de yang, de schaduw en het licht, het negatieve en het positieve ...

Go kan worden geïnterpreteerd als een voorstelling van de wereld, een spiritueel dialoog, een harmonieuze dans, een oorlog, een uitwisseling van ideeën ...

Go in België



In België heeft de kleine Go gemeenschap een tiental clubs en meer dan honderd leden.

Sinds 1981 coördineert de Belgische Go Federatie de activiteiten door een hele reeks diensten aan te bieden:

- organisatie van toernooien
- beheer van een officiële ranglijst
- publicatie van het tijdschrift "Belgo"
- lesgeven: cursussen, jaarlijkse stage, schoolactiviteiten ...
- verkoop van Go-spellen tegen verminderde prijzen

Go in de wereld

In het Verre Oosten spelen tientallen miljoenen spelers regelmatig Go.
In Europa en Amerika is het pas vanaf de tweede helft van de 20ste eeuw dat Go serieus aanwezig is.
De Europese Go Federation werd in 1957 opgericht, gevolgd door de Internationale Federatie in 1982.



Er zijn in de wereld tegenwoordig talloze websites, tijdschriften en zelfs tv-kanalen die volledig gewijd zijn aan Go, en het wordt vaak op school onderwezen. En elk jaar worden er duizenden toernooien georganiseerd.

Om professioneel te worden, begint de cursus vaak erg jong en de selectie is fel. De beste worden echte sterren en verdienen er hun brood mee.

Een fascinerend spel

Het aantal speelbare posities op een Go-bord is ongeveer $1,7 \times 10^{172}$, wat meer is dan het aantal atomen in het waarneembare universum.



Het meest fascinerende aspect van Go is ongetwijfeld het contrast tussen de eenvoud van de regels en de abyssale strategische diepte, in een heel leven kan je maar een klein deel van de subtiliteiten van het spel verkennen.

Go is een **techniek** die concentratie, geduld, aanpassingsvermogen en verbeeldingskracht vereist en ontwikkelt.

Go, in zijn competitieve aspect, is een **sport** die training en doorzettingsvermogen vereist en onverbiddelijk vraagt om telkens je grenzen te weerleggen.

Go is **kunst**. De kalligrafie van de stenen componeert unieke werken.

Go is **taal**. Spelen is praten met zichzelf en de andere. Elk onderdeel van het spel vertelt een ander verhaal.

Go is **constructief**. Spelers bouwen met stenen. Bovendien heerst er in de go-gemeenschap een sterke cultuur van onderlinge hulp en is er een handicapsysteem, waardoor het een heel beschaafd spel is.

Go is een **venster** naar de geschiedenis, filosofie en cultuur van het Verre Oosten.

Last but not least, Go is een heel **leuk** spel !

De geschiedenis van Go

Chinese afkomst

De oorsprong van Go blijft mysterieus. Volgens een legende heeft keizer Yao (2356-2255 voor Christus) het uitgevonden om zijn zoon te onderrichten.

Het is echter waarschijnlijker dat het speelbord en de stenen eerst gebruikt voor boekhoud of waarzeggeringsdoeleinden, voordat ze geleidelijk aan evolueerden naar het Gospeel zoals we het nu kennen.

De eerste geloofwaardige schriftelijke verwijzingen naar de Go (围棋 - "weiqi" in het Chinees) dateren uit de tijd van Confucius (551-479 v.Chr.).



Go blijft in China lange tijd voorbehouden voor de aristocratie, naast andere 'nobeles' kunsten: schilderkunst, kalligrafie en guqin (Chinees citer).

Gouden eeuw in Japan

Rond 500 N.C. arriveert Go in Korea en in Japan, waar het een sterke ontwikkeling zal kennen. Eerst beoefend in het keizerlijk hof, werden de boeddhistische monniken vervolgens vurige volgers, gevolgd door de Samoerai die het als een manier van lesgeven in de oorlog kunst beschouwden. Na de hereniging van Japan in 1603 werden vier grote scholen opgericht. De meesters van elk van deze scholen concurreerden regelmatig in prestigieuze toernooien en de besten konden de "Go Minister" van Shogun worden.

Dankzij deze echte professionalisering van Go en legendarische spelers, evolueert de theorie aanzienlijk.

Japan domineerde de Go wereld tot het einde van de 20ste eeuw.

Ontwikkeling van Korean en ontwaken van China

Vanaf de jaren vijftig richtte Zuid-Korea zijn professioneel systeem op.

Deze investering zal zijn vruchten afwerpen aan het eind van de jaren tachtig met de komst van meerdere Go-sterren.

Go wordt nergens anders populairder dan in Zuid-Korea.



China volgde in 1978 met een modern professioneel systeem. Sindsdien is het aantal spelers gestaag toegenomen.

Tegenwoordig blijft de wedstrijdscene verdeeld tussen China, Korea en in mindere mate Japan.

Een nieuw tijdperk

In 2016 slaagt een computerprogramma met de naam AlphaGo er voor het eerst in om de beste spelers ter wereld te verslaan.



Deze gebeurtenis, die zowel een trauma als een bron van verwondering is, opent een nieuwe pagina in de geschiedenis van het Go.

De mens zijn overweldigd door rekenkracht, maar de zoektocht naar de goddelijke slag gaat nog steeds door.